

Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pakan Ternak Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel

Indah Kurniawati, Ade Eviyanti*

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Abstrak: Dalam konteks kemajuan teknologi yang semakin cepat, sangat penting bagi entitas bisnis untuk mengadopsi komputerisasi untuk mengurangi atau menghilangkan keterlambatan, kesulitan, dan ketidakefisienan yang melekat dalam proses manajemen informasi tradisional. Hal ini terlihat dalam metode konvensional yang masih digunakan dalam pembelian dan penjualan pakan hewan, yang tidak memenuhi tuntutan layanan pelanggan modern. Untuk mengatasi tantangan ini, sebuah sistem informasi penjualan pakan hewan dikembangkan menggunakan kerangka kerja Laravel. Sistem tersebut dibangun mengikuti metode waterfall, yang mencakup tahapan perencanaan, pemodelan, konstruksi, dan pengiriman sistem perangkat lunak kepada pelanggan/pengguna, yang diakhiri dengan fase pemeliharaan untuk aplikasi tersebut. Temuan dari penelitian ini menunjukkan bahwa implementasi sistem informasi berbasis website untuk pencatatan penjualan pakan hewan secara signifikan memperlancar berbagai proses transaksi di Toko Budi Jaya.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penjualan, Website.

DOI:

<https://doi.org/10.47134/ijat.v1i1.3094>

*Correspondence: Ade Eviyanti

Email: adeeviyanti@umsida.ac.id

Received: 11-01-2024

Accepted: 15-01-2024

Published: 19-01-2024



Copyright: © 2024 by the authors. Submitted for open access publication under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution (BY SA) license (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>).

Abstract: . In the context of rapidly advancing technology, it is imperative for business entities to adopt computerization to reduce or eliminate delays, difficulties, and inefficiencies inherent in traditional information management processes. This is exemplified in the conventional methods still used in the buying and selling of animal feed, which fail to meet the demands of modern customer service. To address these challenges, an information system for animal feed sales was developed using the Laravel framework. The system was constructed following the waterfall method, which encompasses the stages of planning, modeling, construction, and delivery of the software system to customers/users, culminating in a maintenance phase for the application. The findings from this research indicate that the implementation of a website-based information system for recording animal feed sales significantly streamlines various transaction processes at the Budi Jaya Store.

Keywords - Information System, Sale, Website

Pendahuluan

Perkembangan teknologi dan informasi di masa kini menjadi sangat pesat dan mampu memberikan dampak yang besar terhadap berbagai lini kehidupan masyarakat luas (Sitinjak, 2023). Berkembangnya teknologi komunikasi komputer, mengubah seluruh kehidupan manusia. Kompleksitas teknologi secara tidak langsung mulai mengubah

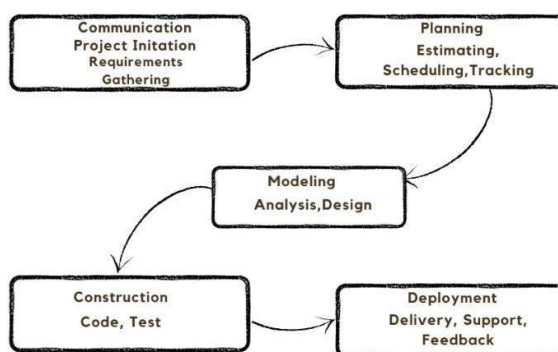
peran manusia dalam mengerjakan suatu pekerjaan. Saat ini, sistem komputer mulai banyak diadopsi dalam dunia bisnis. Suatu badan usaha sebagai suatu organisasi cenderung selalu membutuhkan sistem komputer yang digunakan untuk mengumpulkan, menyimpan dan mengolah data guna menghasilkan informasi yang membantu badan usaha tersebut dalam melakukan perencanaan strategis, menjalankan strategi bisnis dan pengambilan keputusan bisnis yang efektif (Wati & Khasanah, 2019).

Dampak dari perkembangan teknologi adalah perubahan proses pemesanan pakan ternak di toko offline. Pembelian produk pakan ternak secara konvensional dinilai kurang relevan diterapkan karena akan terjadi kesalahan pemesanan produk, serta dalam pencatatan laporan penjualan yang belum terkomputerisasi rentan terjadi kesalahan penginputan data penjualan. Pemesanan pakan yang terintegrasi dengan sistem merupakan suatu cara untuk memperoleh produk secara cepat, efektif dan efisien menurut kebutuhan masing-masing suatu individu masyarakat (Setiabudi & Nurhidayat, 2019).

Oleh karena itu, toko Budi Jaya perlu inovasi untuk memudahkan pembelian pakan ternak dengan menciptakan suatu "Sistem Informasi Penjualan Pakan Ternak berbasis Website".

Metode Penelitian

Sistem informasi ini metode waterfall sebagai metode pengembangan system dan dibuat menggunakan Framework Laravel. ,bisa dilihat pada gambar 1 Metode ini adalah pengembangan model perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial. Metode waterfall terdiri dari 5 tahapan yaitu Communication , Planning, Modeling, Construction, Deployment.



Gambar 1. Waterfall

Komunikasi

Pada fase pertama, peneliti mengumpulkan informasi tentang kebutuhan pelanggan. Pada saat itu, peneliti berkomunikasi dengan Toko Budi Jaya tentang sistem informasi yang diperlukan untuk membantu penjualan pakan ternak yang

terkomputerisasi.

Desain

Setelah mengetahui sistem seperti apa yang perlu dibuat, peneliti merancang proyek perangkat lunak yang memenuhi kebutuhan user.

Pemodelan

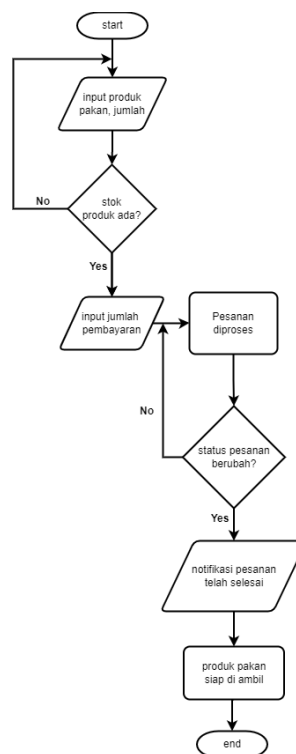
Dalam proses pemodelan ini, requirement diubah menjadi desain software yang dapat diperkirakan sebelum pengkodean. Proses ini focus pada design struktur data, arsitektur software, user interface, dan detail proses algoritma. Dalam perancangan sistem informasi ini, peneliti terlebih dahulu merancang konsep basis data, struktur tabel, desain antarmuka pengguna (software interface design) dan lain-lain yang diimplementasikan secara skematik..

1. Flowchart

Flowchart merupakan suatu diagram dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan secara rinci proses demi proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses dengan proses lainnya dalam suatu program” .

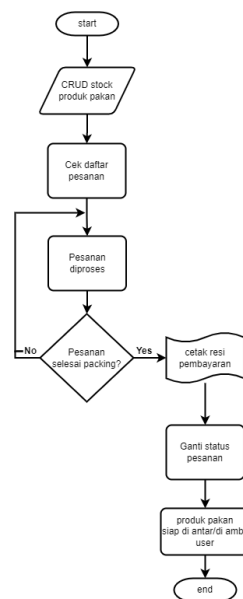
Flowchart menunjukkan alur kendali suatu algoritma pemrograman, khususnya pengerjaan serangkaian operasi dengan cara yang logis dan sistematis.

Pada gambar 2 flowchart user, menjelaskan user menginput product pakan yang hendak dipesan, beserta jumlah nya. jika stock product ada, user akan di arahkan ke halaman yang menampilkan total pembayaran dari product yang dipesan, kemudian pesanan diproses oleh toko, admin toko akan mengupdate status pesanan jika sudah siap diambil oleh user maka akan muncul notif di screen user.



Gambar 2. Flowchart User

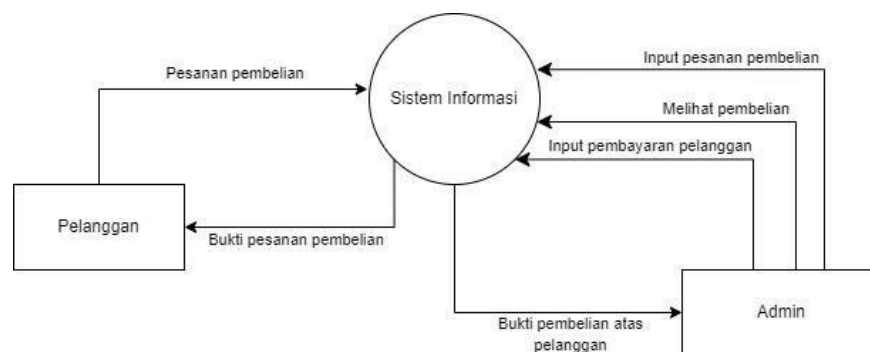
Pada Gambar 3 Flowchart Admin menjelaskan bahwa Admin dapat melakukan create, read,update, serta delete product yang ada di catalog. admin juga memiliki privilege untuk mengecek pesanan yang masuk, ketika ada pesanan yang masuk admin memberi info ke staf toko untuk memproses pesanan yang ada, jika pesanan sudah selesai di packing, staf mencetak resi pembayaran dan admin mengganti status pesanan menjadi siap diambil oleh user.



Gambar 3. Flowchart Admin

2. Diagram konteks

Diagram Konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan suatu level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem (Zai et al., 2021).



Gambar 4. Diagram Konteks

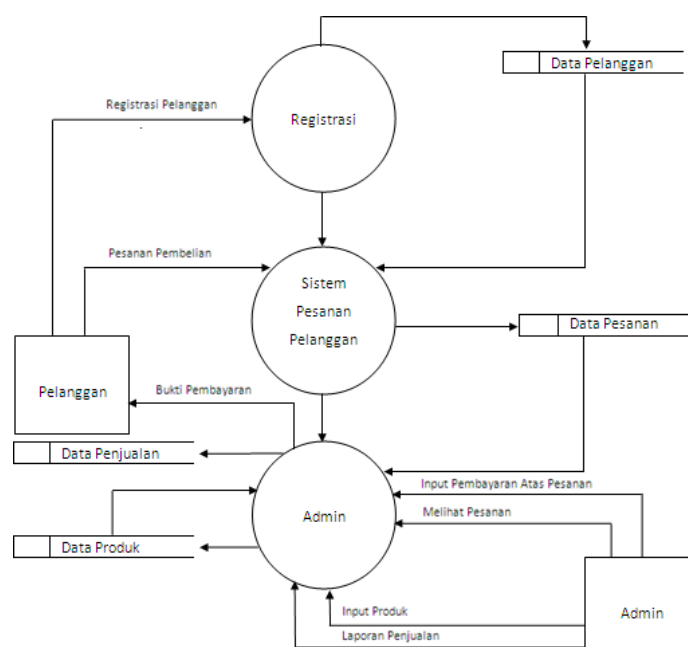
Keterangan dari Diagram Konteks pada Gambar 4:

- Pelanggan melakukan pemesanan pembelian pakan ternak melalui system informasi ini.
- Setelah melakukan pesanan, pelanggan menerima bukti pesanan pembelian dari system.

- c. Admin melakukan input pesanan pembelian.
- d. Admin melihat pesanan yang masuk dan memproses nya.
- e. Admin menginput pembayaran untuk pelanggan.
- f. Admin menerima bukti pembelian atas pelanggan

3. DFD

Data Flow Diagram (DFD) disebut juga dengan Diagram Arus Data (DAD). DFD adalah sebuah model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana data berasal, ke mana data berasal dari sistem, ke mana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data, dan interaksi antara data yang disimpan dengan proses yang diterapkan pada sistem (Tizar & Azizah, 2023).

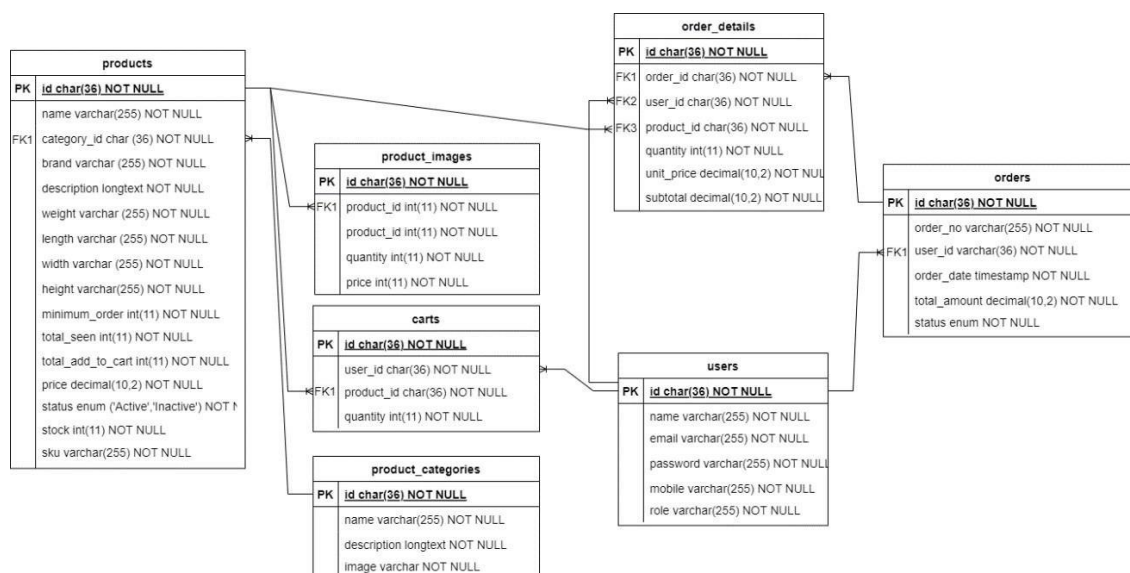


Gambar 5. DFD

Gambar 5 merupakan penjabaran dari DFD, pelanggan melakukan registrasi akun terlebih dahulu agar bisa login ke system, setelah itu pelanggan melakukan pesanan pembelian pakan ternak melalui system. Pesanan pelanggan masuk ke system admin, pelanggan dapat melihat data pesanan, admin melihat pesanan yang masuk dan menginput pembayaran atas pesanan, pelanggan mendapatkan bukti bayar. Admin juga melakukan input product ke master data product, dari hasil penjualan produk pakan ternak, admin bisa melihat laporan penjualan (Maslim et al., 2020).

4. Tabel Relasi Database

Dalam basis data relasional, relasi antara tabel dibangun menggunakan foreign key yang memungkinkan hubunganyang kuat antara entitas yang berbeda(Aini et al.,



2020).

Gambar 6. Relasi Tabel

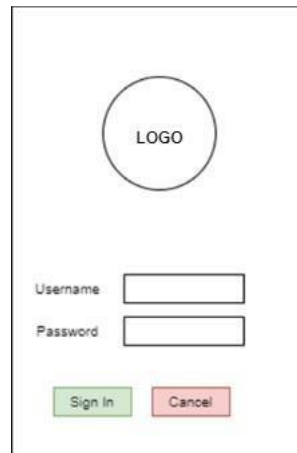
Gambar 6 menunjukkan tabel yang dibutuhkan dalam database untuk rancang bangun system informasi ini. Ada 7 tabel yang digunakan: Products, Product Images, Carts, Product Categories, Order Details, Orders, Users. Entity Product digunakan untuk menyimpan data product yang diinput oleh Admin. Entity user digunakan untuk menaruh data pengguna system yang bisa melakukan proses login ke system. Entity ProductImages berguna untuk menyimpan data gambar dari produk-produk yang disediakan oleh Toko Budi Jaya. Entity Orders menaruh informasi Orderan yang dilakukan oleh Pelanggan. Entity Carts menyimpan data product yang dipilih oleh Pelanggan di halaman keranjang orderan, Entity Order Details menyimpan informasi detail orderan dari Pelanggan(Akbar, 2023).

5. User Interface

a. Mockup Login Page

Untuk menggunakan aplikasi yang telah dibuat, User Admin dan User Pelanggan dapat menggunakan alamat aplikasi yang telah ditentukan di browser. Pada Gambar 7 di bawah. User Admin dan User Pelanggan melakukan

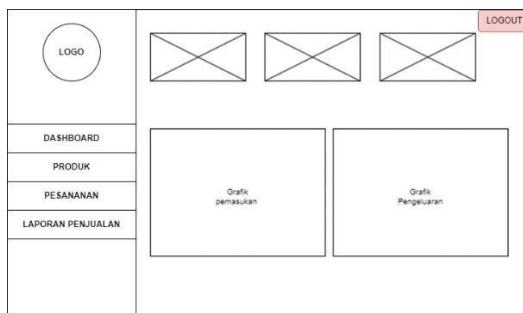
proses login dengan username dan password yang sudah dibuat.

A login form mockup with a central circle containing the word "LOGO". Below the logo are two input fields labeled "Username" and "Password". At the bottom are two buttons: a green "Sign In" button and a red "Cancel" button.

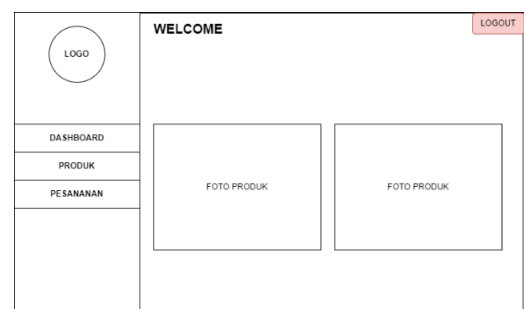
Gambar 7. Halaman Login

b. Mockup Screen Sistem

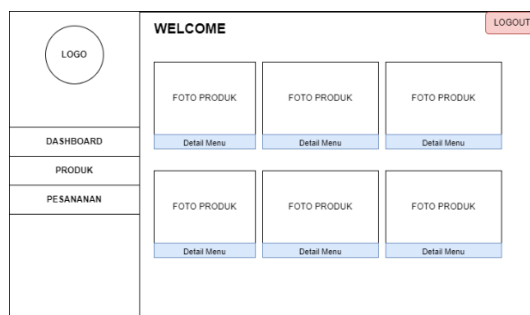
Untuk dapat menggunakan aplikasi, Ada beberapa fungsi dengan menekan menu.

An admin dashboard mockup. It features a sidebar on the left with a "LOGO" at the top and a menu with items: "DASHBOARD", "PRODUK", "PESANANAN", and "LAPORAN PENJUALAN". The main area has a "LOGOUT" button in the top right, three placeholder boxes at the top, and two larger boxes labeled "Grafik pemasukan" and "Grafik pengeluaran" below.

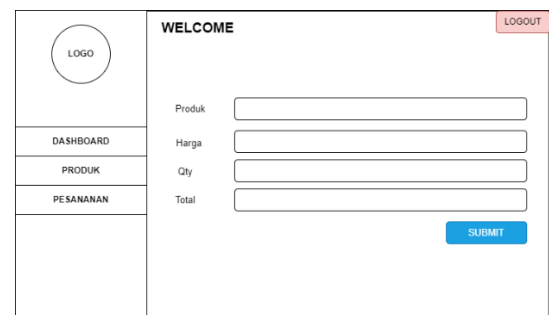
Gambar 8. Dashboard Admin

A user dashboard mockup. It features a sidebar on the left with a "LOGO" at the top and a menu with items: "DASHBOARD", "PRODUK", and "PESANANAN". The main area has a "WELCOME" header and a "LOGOUT" button in the top right. Below the header are two boxes labeled "FOTO PRODUK".

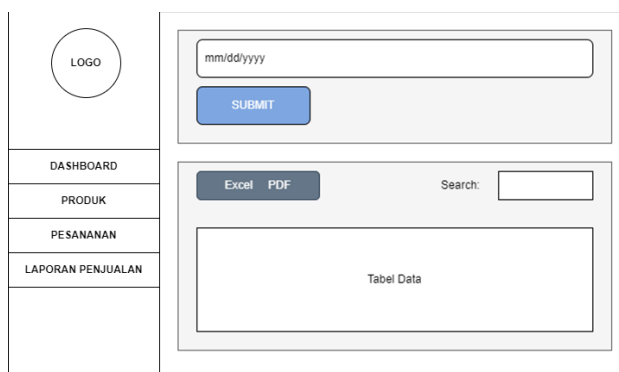
Gambar 9. Dashboard User

A product menu mockup. It features a sidebar on the left with a "LOGO" at the top and a menu with items: "DASHBOARD", "PRODUK", and "PESANANAN". The main area has a "WELCOME" header and a "LOGOUT" button in the top right. Below the header are six boxes, each containing "FOTO PRODUK" and a "Detail Menu" button.

Gambar 10. Menu Produk

An order menu mockup for a user. It features a sidebar on the left with a "LOGO" at the top and a menu with items: "DASHBOARD", "PRODUK", and "PESANANAN". The main area has a "WELCOME" header and a "LOGOUT" button in the top right. Below the header are four input fields labeled "Produk", "Harga", "Qty", and "Total", followed by a blue "SUBMIT" button.

Gambar 11. Menu Pesanan (User)



Gambar 12. Laporan Penjualan (Admin)

Konstruksi

Konstruksi adalah proses pembuatan kode (Build Code). Coding atau pengkodean adalah penerjemahan suatu desain ke dalam bahasa yang dapat dikenali oleh komputer. Programmer menerjemahkan requirement yang diminta oleh pengguna. Saat membuat kode untuk sistem ini, peneliti menggunakan bahasa pemrograman PHP dan JavaScript. Tahapan ini merupakan tahap development yang sebenarnya dari perangkat lunak, yang berarti bahwa pengguna komputer dimaksimalkan pada fase ini. Setelah process coding selesai, sistem yang diuji beroperasi. Tujuan testing adalah untuk menemukan dan memperbaiki kesalahan pada sistem (Kuncoro-UBSI, 2020).

Penerapan

Ketika semua tahapan selesai dan program ditemukan bebas dari kesalahan, tahap ini melibatkan implementasi (instalasi) program, pemeliharaan dan umpan balik dari Toko Budi Jaya.

Hasil dan Pembahasan

A. Implementasi

Berdasarkan hasil dari penelitian ini yaitu Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pakan Ternak Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel untuk mempermudah mencatat laporan penjualan dan jual beli pakan ternak. Berikut ini tampilan pada website sistem antara lain.

1. Halaman Registrasi

Untuk mendapatkan hak akses login, user harus melakukan proses registrasi terlebih dahulu, user menginput nama lengkap, alamat email, nomor telepon, serta password.

Gambar 13. Halaman Registrasi

2. Halaman Login

Halaman Login digunakan agar user dapat melakukan login ke sistem supaya user mendapatkan hak akses penggunaannya seperti melakukan pembelian produk pakan yang tersedia.

Gambar 14. Halaman Login

3. Halaman Admin

Halaman Admin merupakan halaman yang hanya bisa diakses oleh user

dengan role Admin.

a. Kasir

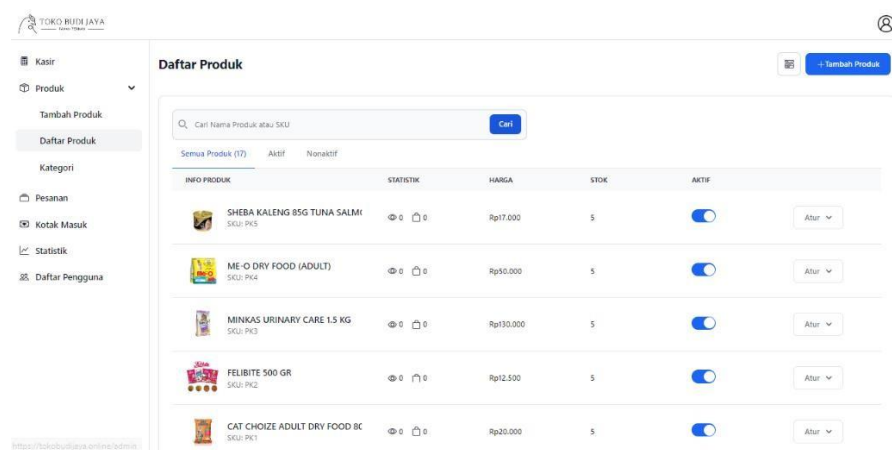
Halaman yang dapat digunakan oleh kasir untuk mencari pesanan yang masuk atau belum diproses.



Gambar 15. Menu Kasir

b. Daftar Produk

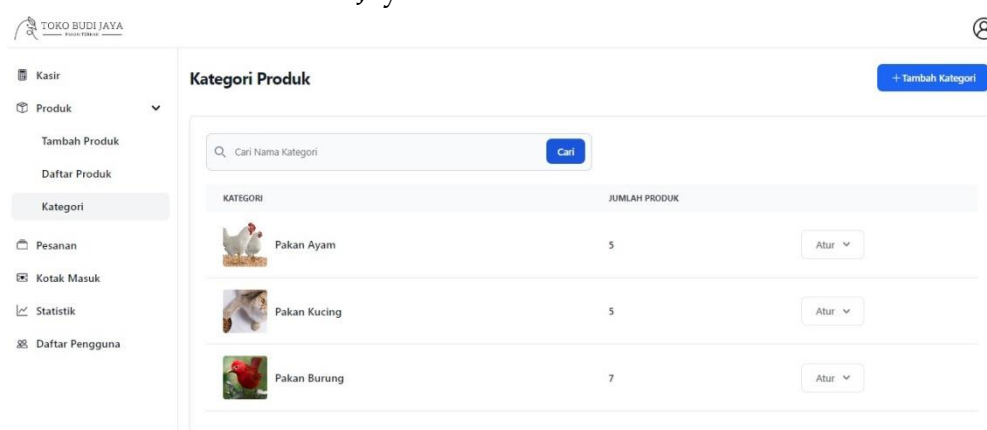
Halaman ini digunakan admin untuk meng-update informasi mengenai produk pakan yang tersedia serta menambahkan produk yang tersedia untuk dipesan oleh pelanggan. Admin juga dapat melakukan pengeditandata produk pada form edit, setelah meng-edit informasi produk, tekan ButtonSimpan untuk menyimpan perubahan.



Gambar 16. Daftar Produk

c. Daftar Kategori

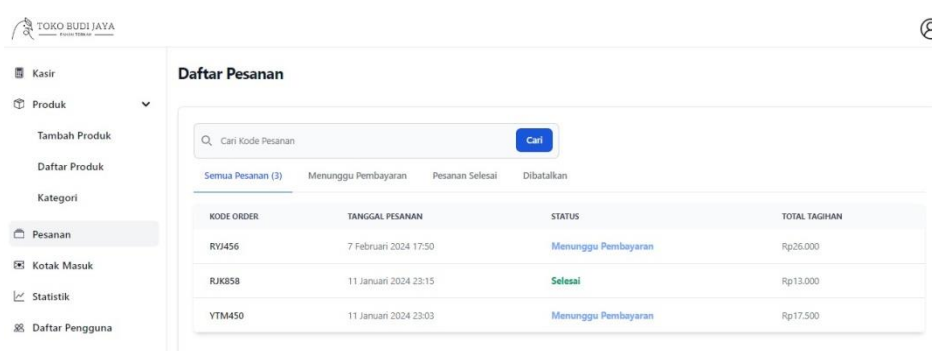
Halaman ini digunakan admin untuk meng-update informasi mengenai kategori produk pakan yang tersediasserta menambahkan kategori produk. Admin dapat melakukan pengeditan data kategori produk pakan pada form edit, setelah meng-edit informasi produk, tekan button Simpan untuk menyimpan perubahan. Admin juga dapat menghapus kategori produk jika sudah tidak tersedia di Toko Budi Jaya.



Gambar 17. Daftar Kategori

d. Daftar Pesanan

Halaman yang menampilkan daftar pesanan dari pelanggan yang masuk agar pesanan dapat diproses secepatnya oleh Admin. Admin dapat melihat detail pesanan yang masuk, halaman detail pesanan ini memuat informasi pesanan yang telah di-order oleh pelanggan.



Gambar 18. Daftar Pesanan

Detail Pesanan YTM450

Metode Pembayaran:

Nomor Pesanan: **YTM450**

Status: **Menunggu Pembayaran**

Tanggal Pemesanan: 11 Januari 2024 23:03

Jumlah Tagihan: Rp17.500

Jumlah Dibayar:

Kembalian:

[Proses Pembayaran](#)

[Batalkan Pesanan](#)

Detail Produk

INFO PRODUK	JUMLAH	HARGA SATUAN	SUBTOTAL
MILET MERAH Pakan Burung	1	Rp17.500	Rp17.500

Gambar 19. Detail Pesanan

e. Daftar Pengguna

Halaman ini menampilkan daftar pengguna dari user yang telah melakukan sign-up ke system, ketika di klik nama user nya, akan menampilkan menampilkan profil dari user pelanggan serta daftar pesanan yang pernah dilakukan atau masih dalam proses.

Daftar Pengguna

Cari Nama atau Email [Cari](#)

NAMA LENGKAP	EMAIL	TANGGAL BERGABUNG
Bambang	bambang@gmail.com	12 Feb 2024
Anik kholifatin	anik@gmail.com	08 Feb 2024
Admin Admin Admin	admin@gmail.com	11 Jan 2024

Gambar 20. Daftar Pengguna

Bambang

[Detail User](#) [Pesanan](#)

Nama Lengkap: Bambang

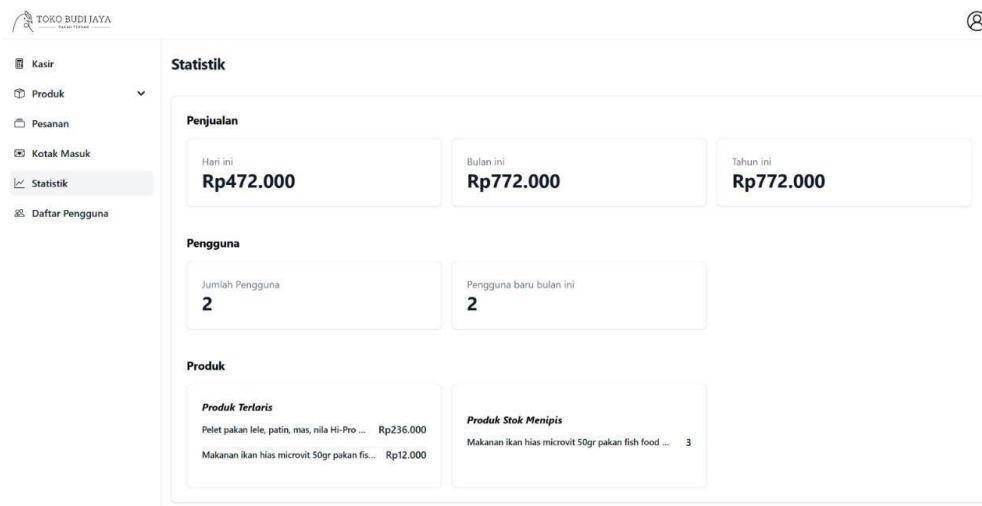
Alamat Email: bambang@gmail.com

Nomor Telepon: 081230667676

Gambar 21. Detail Profil User

f. Laporan Penjualan

Halaman yang menampilkan data laporan penjualan Toko Budi Jaya per hari, per bulan dan per tahun.



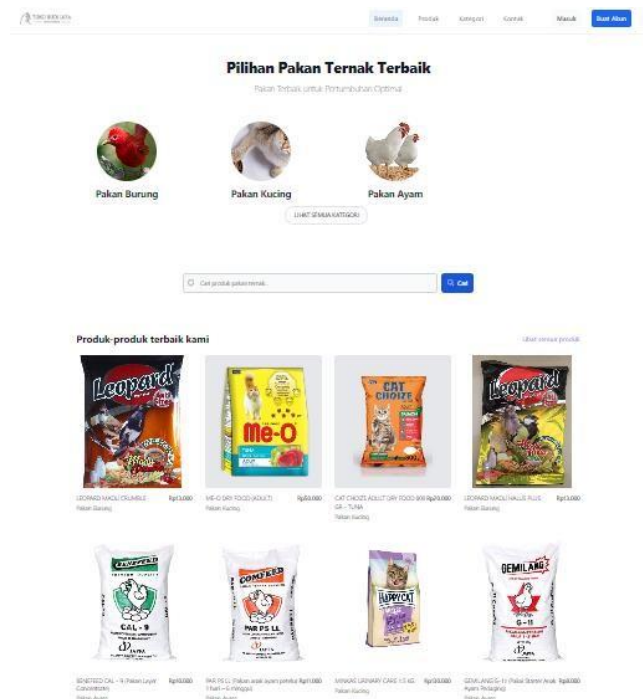
Gambar 22. Statistik Penjualan

4. Halaman User

Halaman User merupakan halaman-halaman yang hanya bisa diakses oleh user pelanggan.

a. Dashboard

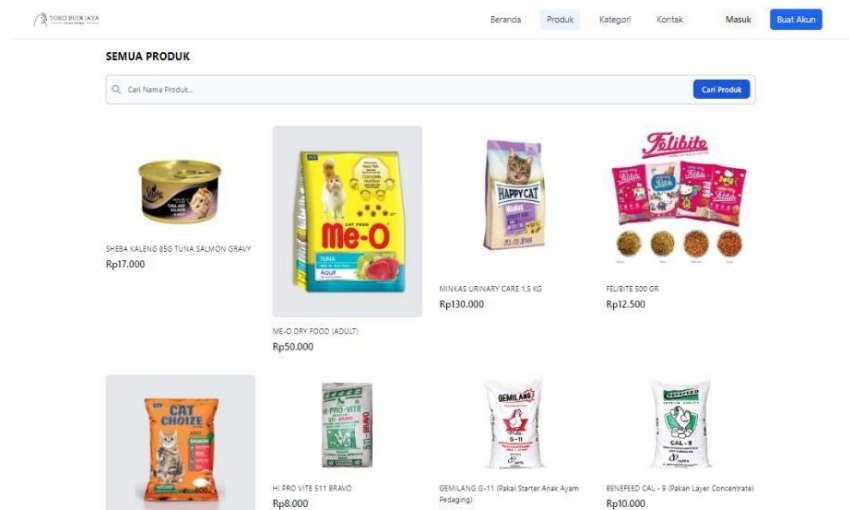
Setelah pelanggan melakukan login dengan username dan password yang sudah diregist sebelumnya, maka akan ditampilkan halaman dashboard aplikasi seperti pada Gambar 25. Pelanggan dapat mengakses berbagai fitur aplikasi dengan menekan menu di sisi atas halaman.



Gambar 23. Halaman Dashboard

b. Daftar Produk

Halaman yang menampilkan daftar produk yang disediakan oleh Toko Budi Jaya untuk dijual ke pelanggan. Daftar produk yang ditampilkan juga memuat informasi harga sehingga dapat memudahkan pelanggan dalam memilih produk pakan yang sesuai dengan budget dan kebutuhan.



Gambar 24. Daftar Produk

c. Detail Produk

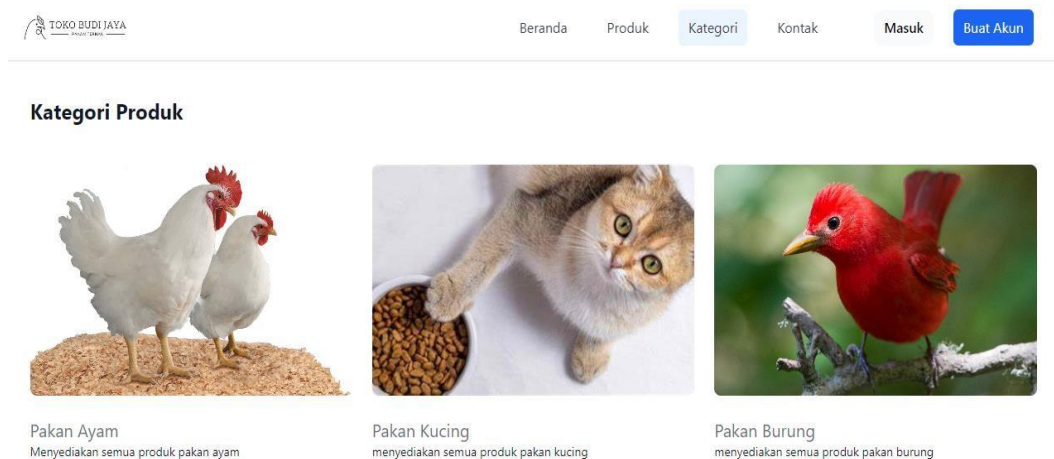
Halaman yang ditampilkan ketika pelanggan menekan produk yang dipilih. Pelanggan dapat menekan button Tambah ke Keranjang jika ingin memesan produk pakan tersebut.



Gambar 25. Detail Produk

d. Daftar Kategori

Halaman yang menampilkan daftar kategori dari produk pakan ternak yang disediakan oleh Toko Budi Jaya.

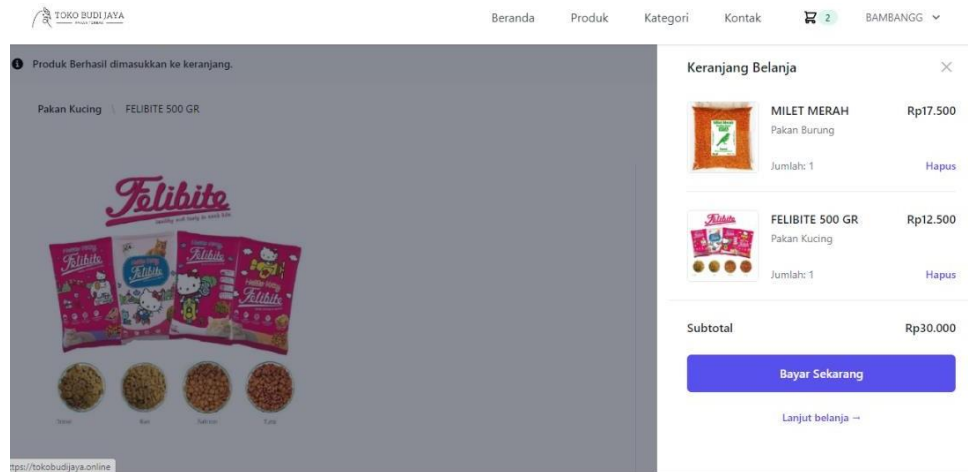


Gambar 26. Daftar Kategori

e. Keranjang

Halaman yang memungkinkan pelanggan untuk meninjau dan memodifikasi produk pakan ternak yang ada di keranjang belanja sebelum

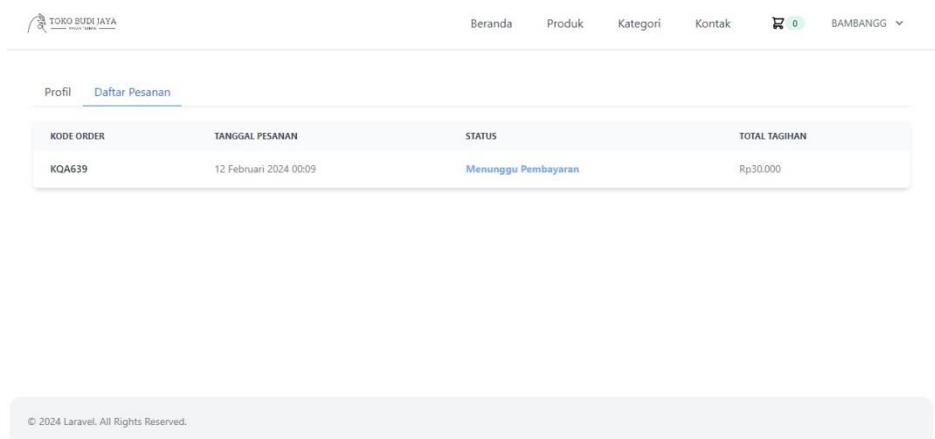
melanjutkan ke form pesanan,



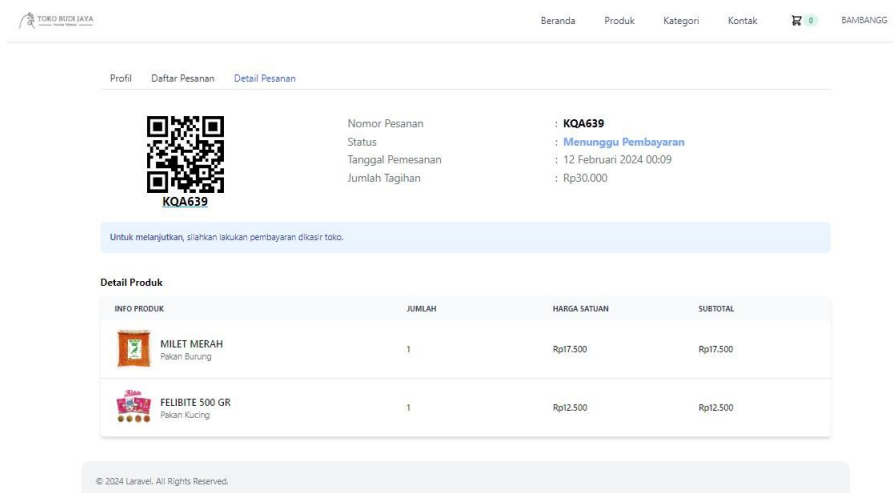
Gambar 27. Keranjang Belanja

f. Daftar Pesanan

Setelah pelanggan memesan produk pakan, pelanggan dapat melihat pesanan yang dilakukandan detail dari orderan pakan ternak yang sudah di check-out.



Gambar 28. Daftar Pesanan



Gambar 29. Detail Pesanan

A. Pengujian Sistem

Setelah tahap development selesai, tahap selanjutnya adalah memastikan aplikasi berjalan dengan baik dengan cara melakukan pengujian system menggunakan Black Box Testing. Pengujian black box berfokus pada spesifikasi fungsional perangkat lunak. Penguji dapat menetapkan serangkaian kondisi masukan dan menjalankan pengujian terhadap spesifikasi fungsional Kotak Hitam. Program uji biasanya menemukan yang berikut ini (Ilyas & Novita, 2020):

1. Fungsi yang salah atau tidak ada.
2. User Interface bug.
3. Kesalahan dalam struktur data dan penggunaan basis data.
4. Performance system yang buruk, error inisialisasi dan terminasi (Febriansyah & Nirmala, 2023).

Tabel 1. Hasil

Fitur yang diuji	Hasil yang diharapkan	Hasil Akhir
o Halaman Login	Dapat Login dengan username dan password.	Berhasil
. Halaman Registrasi	Dapat melakukan sign up account oleh user.	Berhasil
. Halaman Kategori	Dapat melihat halaman kategori produk	Berhasil
. Halaman Produk	Dapat melihat halaman produk berdasarkan	Berhasil

		category yang dipilih	
	Halaman Detail Produk	Dapat melihat halaman detail info product.	Berhasil
	Halaman Kategori Produk	Dapat melihat halaman kategori produk yang tersedia	Berhasil
	Halaman Keranjang	Dapat melihat halaman keranjang belanja milik pelanggan	Berhasil
	Halaman Daftar Pesanan	Dapat melihat halaman daftar Pesanan pakan ternak yang dipesan oleh pelanggan	Berhasil
	Halaman Tambah Produk	Melakukan penginputan data produk baru	Berhasil
	Halaman Edit Produk	Menyunting data product	Berhasil
0.	Halaman Tambah Kategori	Melakukan penginputan data category baru	Berhasil
1.	Halaman Edit Kategori	Menyunting data category product	Berhasil
2.	Kategori		

Simpulan

Penelitian ini dirancang dan dilakukan berdasarkan kebutuhan Toko Budi Jaya. Sistem informasi penjualan pakan ternak yang terkomputerisasi mempermudah pekerjaan yaitu transaksi jual beli yang dilakukan oleh pihak toko dan pelanggan. Dengan proses yang terkomputerisasi, proses penginputan data produk pakan ternak, transaksi jual beli dan pelaporan penjualan dapat dipercepat, serta data yang dihasilkan lebih akurat dan siap pakai lebih cepat sehingga meminimalisir kesalahan. Metode waterfall yang digunakan menunjukkan bahwa fase-fase yang dilewati menunggu penyelesaian fase sebelumnya dan harus diselesaikan secara berurutan.. Untuk pengembangan selanjutnya diharapkan aplikasi ini lebih meningkatkan keamanan sistem karena sistem bersifat online dan perlu maintenance untuk mengetahui fitur apa saja yang perlu ditambahkan pada

sistem informasi penjualan pakan ternak ini.

Daftar Pustaka

- Aini, P., Purnama, I., Irmayani, D., & ... (2020). Sistem Informasi Penjualan Handphone Dan Accessories Pada Toko Nisa Ponsel Berbasis Web. ... and Information System <https://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JCoInS/article/view/1844>
- Akbar, M. F. (2023). Penerapan Metode Waterfall pada Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Pada Warung Makan Hejo Karawang. Indonesian Journal Computer Science. <http://103.75.24.116/index.php/ijcs/article/view/1902>
- Bashofi, B. (2019). LKP: Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Desktop pada SMA Muhammadiyah 2 Palang (Doctoral dissertation, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya).
- Basri, B., Wury, I. R., Tamin, R., & Muammar, M. (2021). Sistem Informasi Manajemen Jasa Laundry Berbasis Web Pada MASS Laundry. Journal Peqquruang, 3(1).
- Dedy, P. (2019). Perancangan Website Badan Pendapatan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah (BPPKAD) Dengan Menggunakan PHP7 dan MYSQL (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Ponorogo).
- Febriansyah, E., & Nirmala, E. (2023). Perancangan Sistem Informasi Jual Beli Properti Menggunakan Chat Bot Telegram Yang Terintegrasi Dengan Web Menggunakan Metode Prototype. Journal of Research and <http://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/JORAPI/article/view/174>
- Hasan, M. F., & Rahmawati, D. (2018). Perancangan Sistem Akuntansi Penjualan Tunai Dan Pembelian Tunai Terkomputerisasi Pada Usaha Kuliner Cafe The Milk Boyolali. Jurnal Profita: Kajian Ilmu Akuntansi.
- Ihksan, M., Susilo, H., & Abdillah, N. (2023). BASIS DATA 2023: Konsep Dasar Membangun Database. Suluah Kato Khatulistiwa.
- Ilyas, A. R., & Novita, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Mobil Pada Salfa Motor. Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa <https://jim.unindra.ac.id/index.php/jrami/article/view/412>
- Kuncoro-UBSI, D. (2020). Sistem Informasi Penjualan E-Liquid Nerd Bookshop Berbasis Website. Indonesian Journal of Networking and Security (IJNS). <http://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/1673>
- Manurung, I. H. (2019). Sistem Informasi lembaga kursus dan pelatihan (LKP) City Com Berbasis Web Menggunakan PHP dan MYSQL. Jurnal Mahajana Informasi, Jurnal Mahajana Informasi.
- Maslim, M., Adhithama, S. P., & ... (2020). Pembangunan Sistem Informasi Penjualan Pada Usaha Mikro, Kecil, Dan Menengah (Studi Kasus: Pahala Fotokopi dan Digital Printing). DINAMISIA-Jurnal <http://e-journal.uajy.ac.id/id/eprint/21664>

- Oktaviyana, A. (2023). Analisis Dan Pengembangan Sistem Informasi Manajemen. Circle Archive.
- Pojoh, S., Lantang, O. A., & Manembu, P. D. K. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Siswa Berprestasi yang Layak Menjadi Siswa Teladan. *Jurnal Teknik Informatika*.
- Pressman, R. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi Buku I*. Andi Publisher.
- Rosid, M. A., & Ardiansyah, A. (2024). Sistem Informasi Penjualan dan Stock Bahan Baku Berbasis Web (Studi Kasus Pabrik Krupuk Berkah Jaya). *Journal of Technology and System Information*, 1(1), 43–54.
- Setiabudi, M. A., & Nurhidayat, A. I. (2019). Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Motor Custom Berbasis Website Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Manajemen Informasi*. <https://core.ac.uk/download/pdf/230785761.pdf>
- Sidi Mustaqbal, R. F. F. H. R. M. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *JITTER*, 1(3).
- Sitinjak, S. (2023). Sistem Informasi Penjualan Pada Cv. Indosteel Sumber Berkat. repo.palcomtech.ac.id.
http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1830/1/SKRIPSI_SI_2023_STEVEN%20JOSEPH%20ARTHA%20ERLANGGA%20SITINJAK.pdf
- Subekti, D. U., & Jazuli, A. (2019). Sistem Informasi Operasi, Pemeliharaan dan Pemantauan Waduk Panohan di Kabupaten Rembang. In *SNATIF Ke-6*, Universitas Muria Kudus.
- Tamarawati, S., Hatmoko, B. D., & Adnyani, L. P. W. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Pengolahan Data Administrasi Pada Klinik Mitra Sehat Jakarta Selatan Berbasis Java. *Jurnal Fasikom*.
- Tizar, M., & Azizah, N. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Toko Rumah Popok Kinan. ... : *Jurnal Pendidikan, Sains Dan*
<https://www.journalstkipgrisitubondo.ac.id/index.php/EDUSAINTEK/article/view/664>
- Tores, R., & Devi, C. (2018). Peranan Sistem Informasi Dalam Meningkatkan Efisiensi Dan Efektivitas Penyiaran Di Radio Dangdut Indonesia (RDI) Sekayu. *Jurnal Ilmu Manajemen*.
- Utama, R. G. (2022, Februari 9). Rancang Bangun Website Company Profile Sebagai Media Promosi Pada Oneclick Pekanbaru. Retrieved from <http://repository.uin-suska.ac.id>
- Wati, F. F., & Khasanah, U. (2019). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada UD Dwi Surya Aluminium dan Kaca Yogyakarta. *Paradig.-J. Komput. Dan Inform.*
<https://pdfs.semanticscholar.org/6355/6dc2e3ac22f0c1524afee18fa617afe1780.pdf>
- Zai, F., Tanti, L., & Riza, B. S. (2021). Rancang bangun sistem informasi penjualan pakan ternak berbasis mobile. Vol.
<https://scholar.archive.org/work/klpvehcx25bhbo5xm2mukvqa/access/wayback/http://e-journal.potensi-utama.ac.id/ojs/index.php/ITJournal/article/download/1180/1637>