

Perancangan Sistem Informasi Rumah Kos Berbasis Web dan Short Message Service (Whatsapp) Menggunakan PHP dan MySQL

Agbar Prasetyo, Mochamad Alfian Rosid*

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Abstrak: Sistem informasi dan teknologi berkembang pesat dan sebagian besar aktivitas manusia hampir didukung oleh teknologi. Teknologi informasi telah memainkan peran penting dalam setiap aspek kehidupan manusia. Salah satu teknologi yang saat ini berkembang adalah sistem informasi berbasis web. Website adalah media komunikasi yang memiliki jangkauan luas tanpa batasan ruang dan waktu serta berfungsi sebagai platform penyebaran informasi. Salah satunya di sektor bisnis yang digunakan untuk menyebarluaskan informasi tentang penyedia layanan hunian atau kos-kosan. Rumah kos, juga dikenal sebagai layanan perumahan sementara, dan juga fasilitas perumahan yang digunakan beberapa organisasi sebagai penyewaan komunitas perumahan sementara. Tujuan dari penelitian ilmiah ini secara tidak langsung adalah untuk membuat sistem informasi web dengan menampilkan data detail yang lengkap mengenai sistem informasi sewa kost online. Metode penelitian yang digunakan adalah metode waterfall dengan menganalisis kekurangan dan kebutuhan dalam sistem dan untuk proses pengujian website menggunakan pengujian black box. Dari hasil pengujian, peneliti berhasil mengimplementasikan website kos-kosan dengan menampilkan harga, alamat, daftar kos-kosan, fasilitas dan gambar kos-kosan. Dengan sistem ini, diharapkan akan memudahkan pemilik kos-kosan dan perantau luar kota dengan kemudahan dalam media promosi dari pemilik kos-kosan dan memudahkan perantau luar kota mencari akomodasi sementara.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Rumah Kos, PHP, MySQL

DOI:

<https://doi.org/10.47134/ijat.v1i2.3040>

*Correspondence: Mochamad Alfian

Rosid

Email: alfanrosid@umsida.ac.id

Received: 17-04-2024

Accepted: 19-05-2024

Published: 28-05-2024



Copyright: © 2024 by the authors. Submitted for possible open access publication under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution (BY SA) license (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>).

Abstract: . Information systems and technology are developing rapidly and most human activities are almost supported by technology. Information technology has played an important role in every aspect of human life. One of the technologies that is currently developing is web-based information systems. A website is a communication medium that has a wide reach without the limitations of space and time and functions as a platform for disseminating information. One of them in the business sector is used to disseminate information about residential or boarding house service providers. Boarding houses, also known as temporary housing services, and also housing facilities that some organizations use as temporary residential community rentals. The aim of this scientific research is indirectly to create a web information system by displaying complete detailed data regarding the online boarding house rental information system. The research method used is the waterfall method by analyzing deficiencies and needs in the system and for the website testing process using black box testing. From the test results, the researchers succeeded in implementing a boarding house website by displaying prices, addresses, boarding house lists, facilities and pictures of boarding houses. With this system, it is hoped that it will make it easier for boarding house owners and out-of-town migrants with

ease in promotional media from boarding house owners and make it easier for out-of-town migrants to find temporary accommodation.

Keywords: *Information Systems, Boarding House, PHP, MySQL*

Pendahuluan

Saat ini, teknologi informasi berkembang pesat dan sebagian besar aktivitas manusia hampir didukung oleh teknologi. Teknologi informasi telah memainkan peran penting dalam setiap aspek kehidupan manusia, Salah satu teknologi yang sedang berkembang saat ini adalah sistem informasi berbasis web (Nizar, 2021a). Situs web adalah media promosi, situs web merupakan sarana komunikasi yang memiliki jangkauan luas tanpa batasan ruang dan waktu dengan berfungsi sebagai platform untuk penyebaran informasi. Salah satunya di bidang bisnis dimanfaatkan untuk menyebarkan informasi mengenai penyedia layanan tempat tinggal atau rumah kos (Fitriansyah & Harris, 2018) Rumah kos, juga dikenal sebagai layanan tempat tinggal sementara, adalah fasilitas perumahan yang digunakan beberapa organisasi masyarakat sebagai tempat tinggal sementara atau yang secara sadar didirikan oleh pemiliknya untuk disewakan kepada banyak individu menggunakan sistem pembayaran bulanan atau tahunan (Volta, 2019). Rumah kos hadir dalam berbagai ukuran, lokasi, dan harga sewa, sehingga menyulitkan mereka yang mencari tempat tinggal yang bepergian dari luar daerah untuk menentukan harga terbaik (Maulana Ichang, 2019).

Adanya penelitian bertajuk “Perancangan Sistem Informasi Kos Wilayah Karawang Berbasis Web” yang dibuat bertujuan memberikan informasi tentang kost yang ada di Karawang serta meningkatkan promosi tempat usaha kost yang ada di Karawang (Muhidin.A & Muzzafar.G., 2019). Adapun juga penelitian sebelumnya mengenai “Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung)” ini dilakukan oleh Budiman, dengan bertujuan merancang sistem informasi tempat tinggal kos seperti, letak tempat tinggal kost, gambar kos, pemilik kos, daftar harga per kost, fasilitas kost serta bagaimana cara memesan/booking. (Budiman et al., 2019b). Penelitian berikutnya yaitu dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Website” dibangun dengan tujuan mempermudah calon penghuni kos pada melakukan pemesanan kamar kos secara online serta pembayaran kost tanpa wajib datang langsung ke lokasi kos dan mempermudah pemilik kost buat mempromosikan tempat tinggal kostnya yang dilengkapi dengan cara pembayaran kost via transfer antar bank (Purnia, Ratningsih, Surahman, & Agustin, 2021).

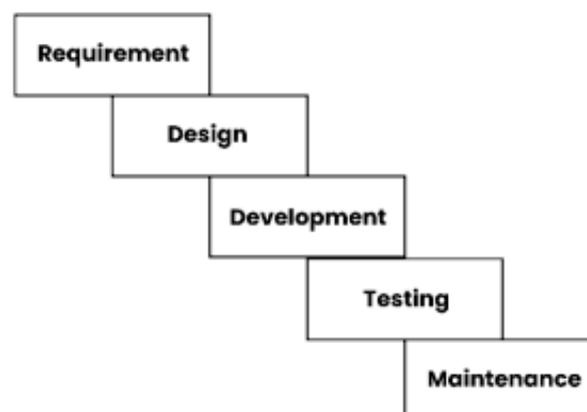
Di Kecamatan Taman, Dusun Jenek Kulon Krembangan Kabupaten Sidoarjo, rumah kos ini berfungsi sebagai hunian transisi. Menemukan tempat tinggal yang nyaman dan tempat yang aman sesuai dengan preferensi masing-masing orang bisa jadi sulit, yang merupakan salah satu masalah yang dialami oleh para pendatang dan mereka yang ingin

bermigrasi untuk mencari pekerjaan(Nizar, 2021b). Ini adalah hasil dari informasi yang tidak lengkap yang diberikan oleh penduduk setempat, terutama persyaratan bagi penyewa untuk menemukan akomodasi yang dekat dengan tempat kerja mereka dan kampus regional tempat mereka melakukan kegiatan mereka(Gudiño León. et al., 2021). Ketika Anda perlu menemukan rumah yang sesuai dengan preferensi Anda, Anda mungkin mengalami sejumlah masalah, termasuk mengurus waktu, energi, dan sumber daya Anda saat Anda mencari tempat tinggal(Darlin et al., 2023). Penyelidikan mengarah pada kesimpulan bahwa pengetahuan tentang rumah kos ini masih sangat terbatas dan berbahaya bagi Masyarakat luar(Anjelita & Rosiska, 2019).

Merujuk beberapa penelitian tersebut dan melihat permasalahan-permasalahan yang sudah disebutkan sebelumnya maka pada kali ini akan dirancang sebuah sistem dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web Dan Short Message Service (WhatsApp) Menggunakan Php Dan Mysql (Lutfi, 2017)(Simargolang & Nasution, 2018). Dengan adanya sistem tersebut, bertujuan untuk dapat memberikan solusi terhadap permasalahan yang terjadi dengan teknologi dan informasi yang dirancang setidaknya akan bermanfaat dan dapat memberikan gambaran pada warga secara umum , serta khususnya pada si pencari kawasan kos tadi. Sistem informasi yang di rancang menggunakan website internet serta dapat diakses dengan short message (whatsapp) (Salam, 2020).

Metode Penelitian

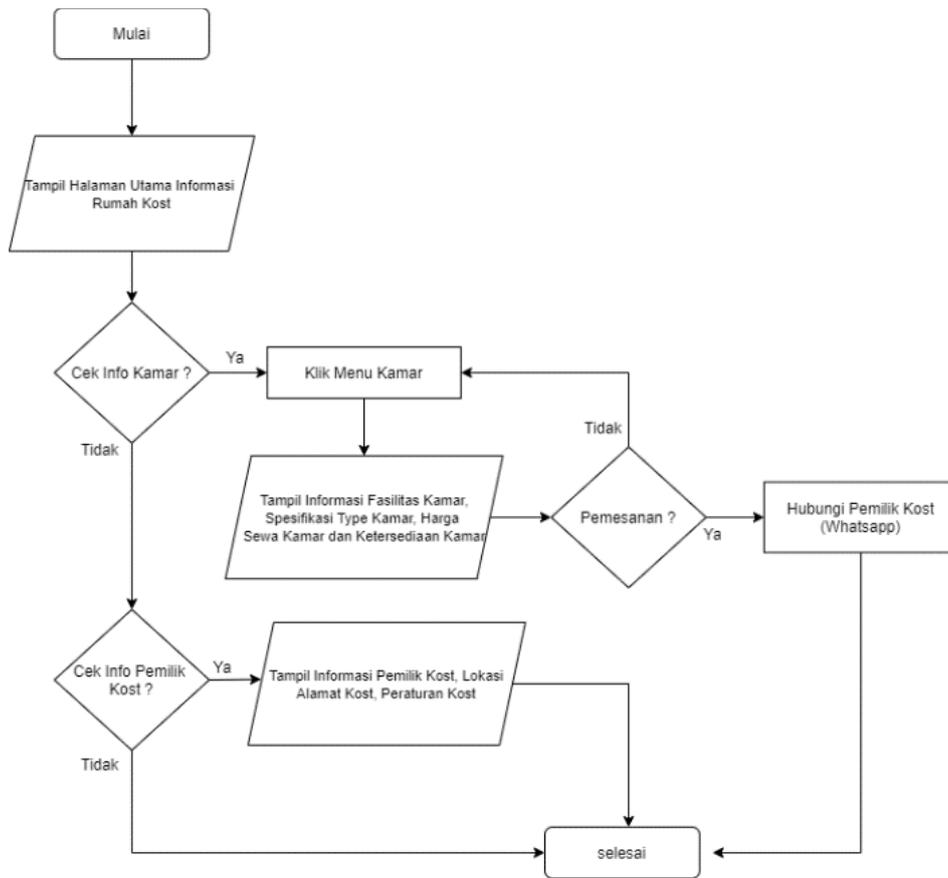
Pada penelitian ini merancang sebuah sistem dengan menggunakan metode *Waterfall*(Wahid Abdul, 2020). Metode *Waterfall* ini memiliki tahapan – tahapan yaitu analisa kebutuhan (*requirement*), desain (*design*), pembuatan (*development*), pengujian (*testing*), dan pemeliharaan (*maintenance*). Metode *waterfall* dapat dilihat pada gambar 1(Purnia, Ratningsih, Surahman, & ..., 2021).



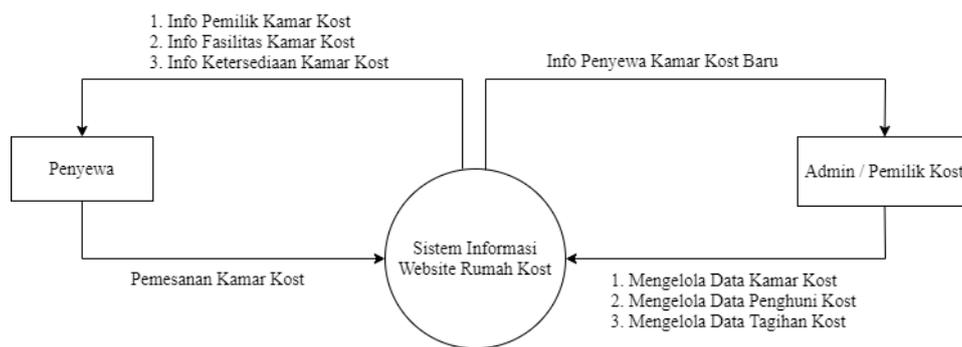
Gambar 1. Metode *Waterfall*

Tahapan yang pertama yaitu analisa kebutuhan (*requirement*). Berdasarkan proses saat mencari Tempat kos serta melakukan penelitian data pada Desa Jenek kulon terdapat Rumah kos tetapi kurangnya informasi melalui online sehingga masyarakat pendatang terkadang harus bertanya ke masyarakat sekitar sehingga kurang praktis, dan dapat disimpulkan bahwa informasi mengenai Rumah kos melalui online sangat minim dan disini saya membuat sistem informasi berbasis website yang bisa menjadi web pusat informasi mengenai rumah kost yang terdapat di daerah Dusun Jenek Kulon Krembangan Kecamatan Taman Kabupaten Sidoarjo. serta menampilkan data informasi lengkap mengenai rumah kost secara online sehingga bermanfaat bagi pendatang luar kota maupun pemilik rumah kost sendiri (Syarif & Voutama, 2024).

Tahapan selanjutnya yaitu desain (*design*). Desain aplikasi ini berupa *flowchart*, *Data Flow Diagram*, dan *Entity Relationship Diagram*. Pada *gambar 2*. menjelaskan sebuah flowchart Pada perancangan sistem ini menjelaskan sebuah desain sistem informasi yang digambarkan melalui flowchart dengan langkah – langkah yang berurutan, yang akan dijelaskan pada *gambar 2* yang menerangkan bahwa dalam flowchart terdapat terminator “mulai” yang berguna untuk memulai tahapan bagan alur dari suatu aplikasi. Langkah awal user akan melihat tampilan utama informasi rumah kost, jika ingin mengecek menu kamar akan tampil informasi mengenai fasilitas kamar, spesifikasi type kamar, harga sewa dan ketersediaan kamar tersebut, jika ingin melakukan pemesanan terdapat tombol Whatsapp yang mengarah langsung ke kontak pemilik kost (Rosaly & Prasetyo, 2019). Jika ingin melihat info pemilik kost akan tampil informasi pemilik kost tersebut seperti lokasi (Rivaldi et al., 2021), alamat kost, dan peraturan kost. Lalu pada *gambar 3* Data Flow Diagram yang menggambarkan diagram global yang akan dibuat nanti, berfungsi sebagai dasar untuk desain DFD (Ketut Aditya Herdinata Putra et al., 2019). Pada *gambar 3* alur dari data flow diagram level 0 memiliki dua entitas yaitu penyewa dan pemilik kost. Alur entitas penyewa melihat kos yang tersedia dan melakukan pemesanan, jika cocok penyewa akan melakukan chat kepada pemilik. Entitas pemilik kos akan menyiapkan total tagihan kos. Pemilik kos juga dapat melihat dan merubah data kos sebagai bentuk monitoring dalam SI Penyewaan kos. Pada *gambar 4* Data Flow Diagram (DFD) level 1 merupakan gambaran detail dari Diagram level 0. Perbedaan tersebut merupakan alur kerja secara terstruktur dengan proses yang lebih banyak (Suparmi & Soeheri, 2020).



Gambar 2 Flowchart Sistem informasi Web Rumah kos



Gambar 3 Data Flow Diagram Level 0

menggunakan HTML,PHP dan CSS sebagai *front-end* atau sebagai *user interface* dari *website* ini(Mannawasalwa et al., 2021).

Tahapan selanjutnya yaitu pengujian atau *testing*. Pada tahap ini sistem dilakukan pengujian menggunakan pengujian *Blackbox* atau *Blackbox Testing*. Dengan pengujian ini diharapkan sistem berjalan sesuai dengan rancangan awal.

Tahapan yang terakhir yaitu pemeliharaan atau *maintenance*. Pada tahap ini sistem dilakukan pemeliharaan beberapa kali. Pemeliharaan ini dilakukan agar sistem dapat berjalan secara lancar dan baik tanpa adanya kerusakan dan *error* ataupun *bug*.

Hasil dan Pembahasan

A. Implementasi Sistem

Berdasarkan hasil dari penelitian ini menghasilkan sebuah Perancangan *sistem Informasi Rumah kos* Sebagai Pusat Informasi Tempat penyewaan hunian sementara. Berikut akan dijelaskan mengenai tampilan yang terdapat pada sistem tersebut antara lain(Hadikristanto, 2019):

1) Homepage

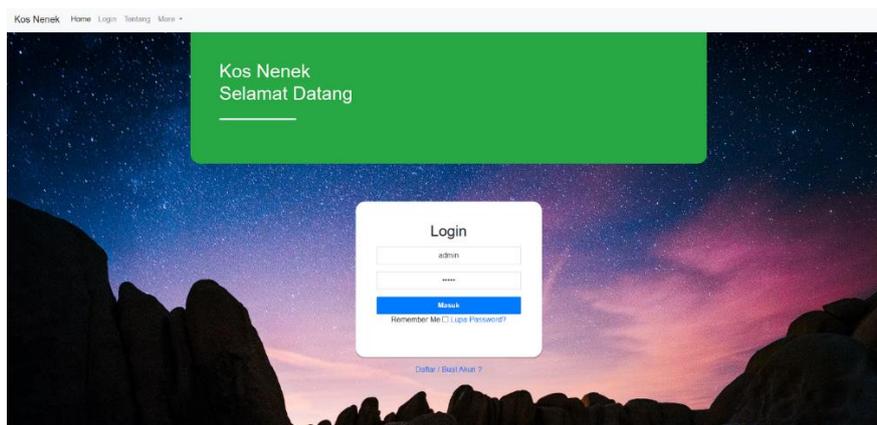
Pada halaman *homepage* merupakan halaman dari website sistem informasi Rumah Kos Kos Nenek Di halaman utama terdapat beberapa pilihan menu yang dapat dipilih oleh pengguna sesuai dengan kebutuhannya(Setiawan et al., 2020). Adapun menu-menu yang akan ditampilkan pada web utama, diantaranya yaitu terdapat pilihanmenu Home, About dan Login yang dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Homepage

2) Login

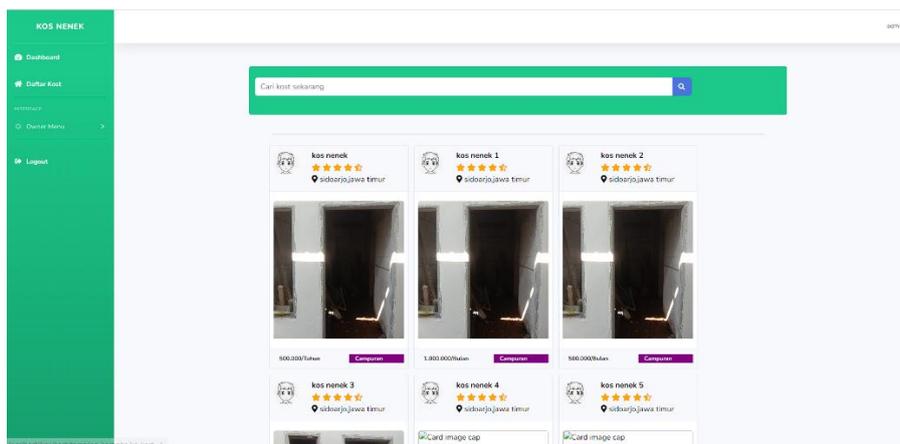
Pada halaman form login merupakan contoh tampilan halaman login untuk admin/pemilik kos dan user agar dapat masuk ke dalam website yang dapat dilihat pada gambar 7(Arsyianita et al., 2020).



Gambar 7. Login

3) Halaman Utama

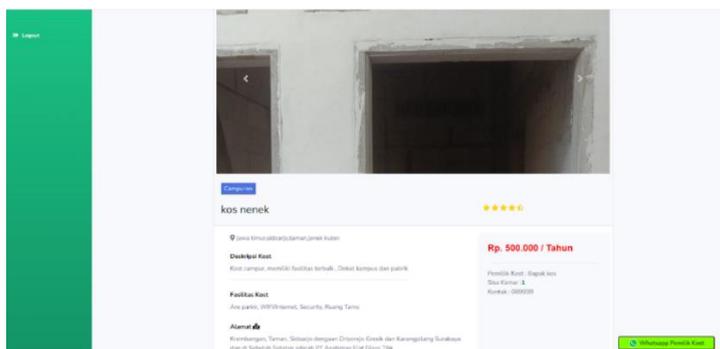
Pada halaman Utama Admin menu sistem informasi kos terdiri dari beberapa menu seperti dashboard, data kos, data penghuni, about us, pembayaran, data sewa, dan pemesanan yang dapat dilihat pada Gambar 8.



Gambar 8. Halaman Utama

4) Tampilan Profil Kos

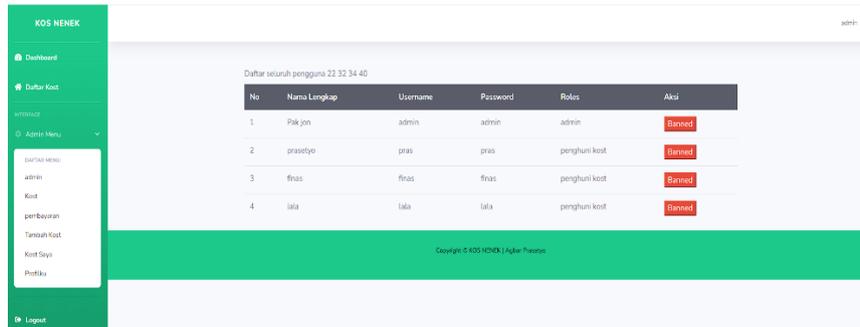
Pada halaman Kost pemilik/admin maupun user dapat melihat keterangan yang ada pada kos. halaman ini tersedia dan dapat dilihat pada gambar 9.



Gambar 9. Tampilan Profil Kos

5) Tampilan Menu Admin

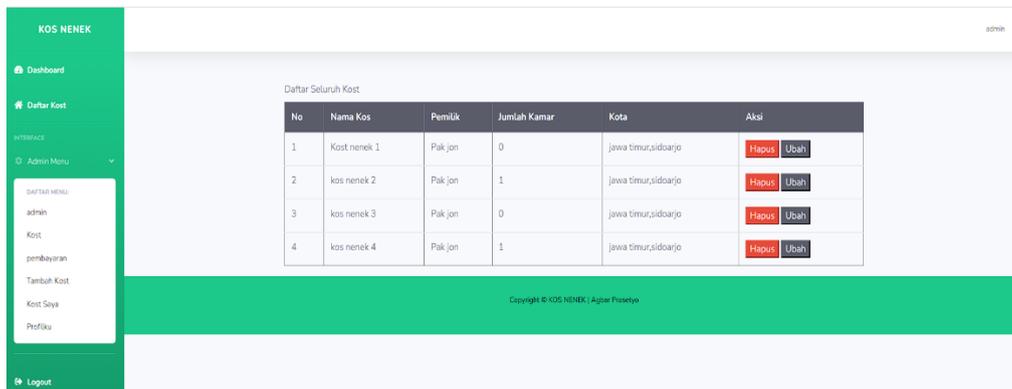
Pada halaman tampilan admin disini pemilik dapat melihat dan memblokir siapa saja yang telah login ke website. halaman ini tersedia di halaman kos dan dapat dilihat pada gambar 10.



Gambar 10. Menu Admin

6) Tampilan Menu Kos

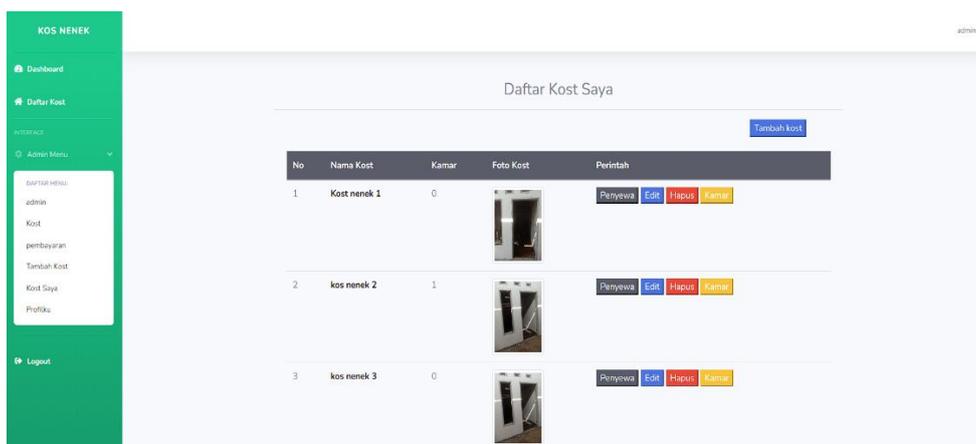
Pada halaman Kost pemilik/admin dapat mengedit daftar kos dan menghapus kost yang sudah ada. Halaman ini tersedia di halaman kos dan dapat dilihat pada gambar 11.



Gambar 11. Tampilan Menu Kos

7) Data Kos

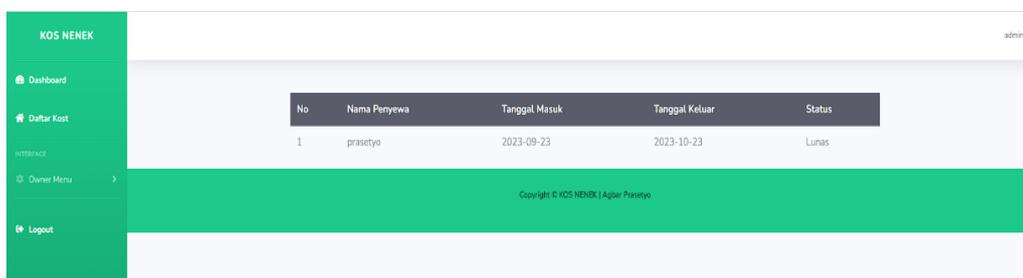
Pada halaman Data Kos menunjukkan pemilik dapat melihat kamar yang sudah terisi dan memeriksa kos yang sudah terboking lalu menambahkan dan mengedit kos tersebut seperti menambahkan fasilitas dll. halaman ini tersedia di halaman kos dan dapat dilihat pada gambar 12.



Gambar 12. Data Kos

8) Data Penghuni

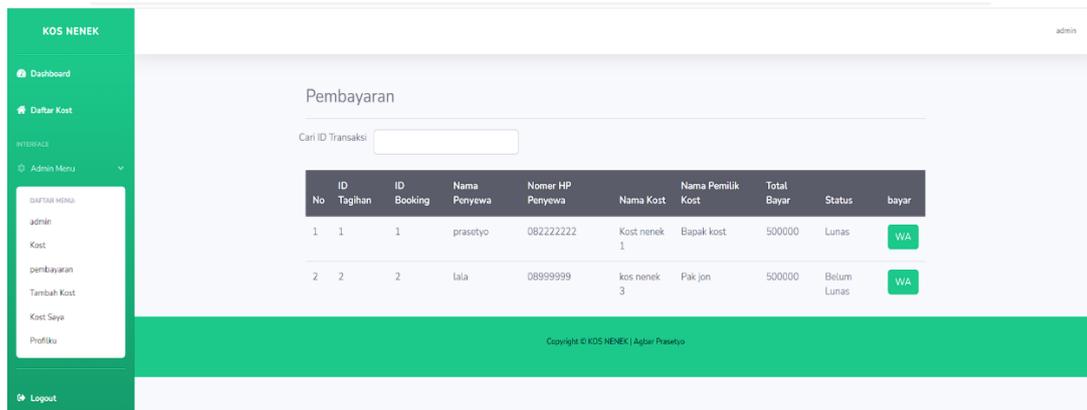
Pada halaman Data Penghuni menunjukkan pemilik dapat melihat dan menambahkan penyewa yang sedang menempati kos tersebut, dimenu daftar kos lalu tekan penyewa, disana pemilik dapat melihat mulai dari nama penghuni, tanggal dia masuk dan durasi dia keluar. Halaman ini tersedia di halaman data penghuni dan dapat dilihat pada gambar 13.



Gambar 13. Data Penghuni

9) Tampilan Pembayaran

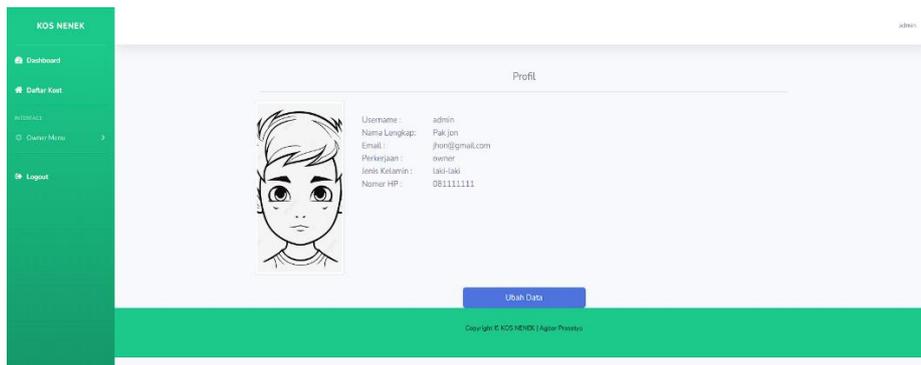
Pada halaman Pembayaran adalah tampilan Form untuk pemilik kos melakukan penagihan kepada penyewa, dengan mengirim total tagihan ke whatsapp penyewa. Pada halaman ini dapat dilihat pada gambar 14.



Gambar 14. Tampilan Pembayaran

10) Profil

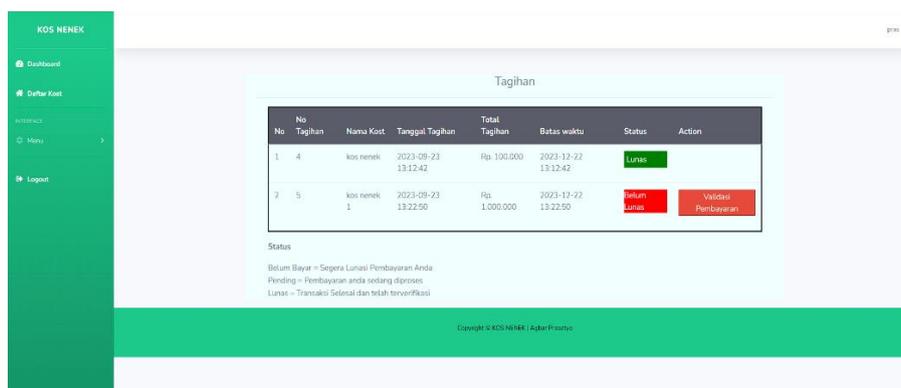
Pada halaman Profil adalah tampilan admin/pemilik kos dapat menambahkan identitas dan foto agar dapat dikenal calon penyewa kos. Pada halaman ini dapat dilihat pada gambar 15.



Gambar 15. Profil

11) Menu Tagihan User

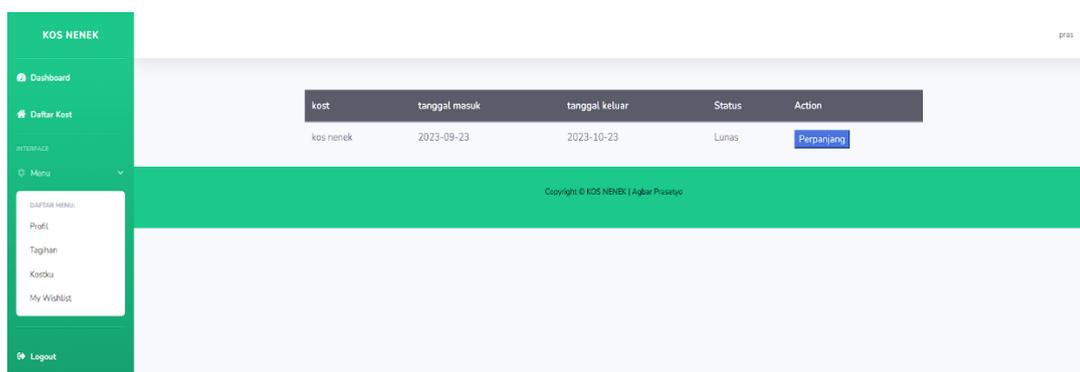
Pada halaman tagihan pada user ini menampilkan kos yang ditempati user mengirim bukti pembayaran bookingan dan juga dapat mengirim bukti pembayaran dan menampilkan batas waktu pembayaran sewa kos. Pada halaman ini dapat dilihat pada gambar 16.



Gambar 16. Menu Tagihan User

12) Tampilan Data Kos User

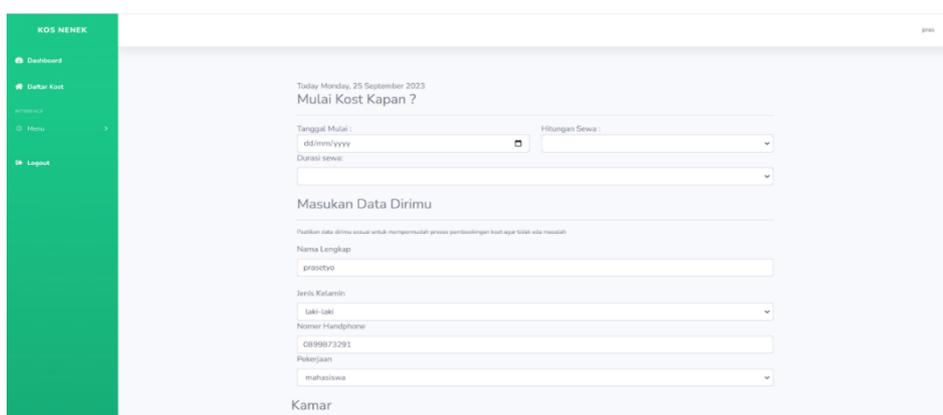
Pada halaman Data Kos user menunjukkan penyewa dapat melihat tanggal masuk dan melihat status penyewa telah membayar tagihan atau belum dan juga dapat melakukan perpanjangan hunian. halaman ini tersedia di halaman kos dan dapat dilihat pada gambar 17.



Gambar 17. Tampilan Data Kos User

13) Tampilan Booking User

Pada halaman Booking ini menunjukkan penyewa dapat melakukan bookingan ke kos yang dipilih dengan mengisi form yang terdapat dihalaman. halaman ini tersedia di halaman kos dan dapat dilihat pada gambar 18.



Gambar 18. Tampilan *Booking* User

B. Pengujian Sistem

Pengujian sistem yang diuji coba pada aplikasi ini menggunakan pengujian blackbox testing (Budiman et al., 2019a), Pengujian ini dilakukan agar pengujian sistem mengetahui kesesuaian fungsi dan kebutuhan pada sistem informasi tersebut (Febriyanti et al., 2021). Hasil dari pengujian perancangan sistem informasi kos sebagai pusat informasi dan pemasaran tempat tinggal. Pada tabel 1. menjelaskan tentang pengujian sistem informasi web bagian Pemilik kos yang mana menghasilkan keseluruhan sistem berhasil dijalankan (Yusmaida et al., 2020). Pada tabel 2. menjelaskan tentang pengujian sistem informasi web bagian User atau penyewa yang mana menghasilkan keseluruhan sistem berhasil dijalankan (Maniani & Manullang, 2022). Dari hasil pengujian Blackbox pada sistem informasi kos yang mana telah dijelaskan pada tabel 1 dan tabel 2 maka sistem yang dibuat telah berhasil dijalankan tanpa adanya masalah (Basyah et al., 2022).

Table 1. Pengujian *Blackbox* Admin

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang di | Hasil Pengujian |
|----|---|---|-----------------|
| | | harapkan | |
| 1 | Admin/pemilik kos mengakses Halaman Utama | Tampilan halaman yang berisi informasi kos lengkap | berhasil |
| 2 | Admin/pemilik kos mengakses daftar kos | Tampilan halaman yang berisi untuk melihat tentang informasi foto, Alamat, fasilitas, kamar dan harga | berhasil |
| 3 | Admin/pemilik kos mengakses halaman user | Tampil halaman yang berisi tentang siapa | berhasil |

| | | | | |
|---|-----------------------------------|-----------|---|----------|
| 4 | Admin/pemilik managemen transaksi | mengakses | saja yang telah login dan daftar di web Tampilan halaman yang berisi untuk melakukan pengiriman tagihan pembayaran dan jika mengklik tombol WA akan menuju ke pesan Whatsapp nomer Penyewa | berhasil |
| 5 | Admin/pemilik tampilan tambah kos | mengakses | Tampilan halaman yang berisi admin/pemilik kos dapat menambahkan kos dengan menulis keterangan dan foto | berhasil |
| 6 | Admin/pemilik halaman kos saya | mengakses | Tampilan halaman yang berisi admin/pemilik kos dapat mengubah isi dari kos seperti keterangan dan fasilitas dan juga dapat melihat kos yang sudah ada penghuni dan yang sudah terbooking | berhasil |
| 7 | Admin/pemilik halaman profil | mengakses | Tampilan halaman yang berisi admin/pemilik kos dapat menambahkan foto dan keterangan tentang dirinya | berhasil |

Tabel 2. Pengujian *Blackbox* User

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian |
|----|------------------------------|--|-----------------|
| 1 | user mengakses Halaman Utama | Tampilan halaman yang berisi informasi kos | berhasil |

| | | | |
|---|--|--|----------|
| 2 | Pengguna mengakses daftar kos | Tampilan halaman yang berisi tentang informasi Alamat fasilitas,kamar dan harga kos | berhasil |
| 3 | Pengguna mengakses salah satu profil kos dan booking | Tampil halaman yang berisi tentang pemesanan kos,dan user mengisikan nama,nomer,tanggal masuk,durasi menyewa,dan keterangan | berhasil |
| 4 | Pengguna mengakses Profil | Tampilan yang berisi tentang profil user | berhasil |
| 5 | Pengguna mengakses kostku | Tampilan halaman yang berisi informasi tanggal masuk dan tanggal keluar lalu juga dapat perpanjang masa huni | berhasil |
| 6 | Pengguna mengakses tagihan | Tampilan halaman yang berisi untuk melakukan pengiriman bukti jika user sudah membayar dengan mengisi nama,tagihan,tanggal bayar dan foto bukti pembayaran | berhasil |

Simpulan

Kesimpulan yang bisa didapat adalah informasi sistem kos dapat digunakan untuk memudahkan masyarakat umum dalam menemukan rumah kos yang akan di huni.dari hasil pengujian yang dilakukan pada tabel 1 dan 2 semua tombol pada aplikasi berjalan dengan baik dan dari 10 reponden yang terdiri dari masyarakat umum, didapatkan hasil

sebesar 100% dari nilai yang diberikan untuk kelayakan aplikasi. Ini berarti, aplikasi dapat digunakan masyarakat umum untuk menentukan rumah kos yang mau di sewa.

Daftar Pustaka

- Anjelita, P., & Rosiska, E. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Learning Pada Smk Negeri 3 Batam. *Comasiejournal*, 01(01), 132–141.
- Arsyianita, P., Yuni, A. A., Harniati, W., & ... (2020). Sistem informasi pemasaran rumah kost berbasis web. *Jurnal ...* <https://journal.trunojoyo.ac.id/simantec/article/view/8899>
- Basyah, B. L., Djamahar, E., & ... (2022). Perancangan sistem informasi pencarian rumah kos kabupaten rembang berbasis web. ... *Informasi*. <https://jurnal.um-palembang.ac.id/digital/article/view/4400>
- Budiman, A., Wahyuni, L. S., & Bantun, S. (2019a). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknokompak/article/view/356>
- Budiman, A., Wahyuni, L. S., & Bantun, S. (2019b). Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus : Kota Bandar Lampung). *Jurnal Teknokompak*, 13(2), 24–30.
- Darlin, W., Putra, A. D., & Hendrastuty, N. (2023). Sistem Informasi Manajemen Kost Putra Trisula Berbasis Web (Studi Kasus: Asrama Putra Trisula). ... *Dan Sistem Informasi*. <https://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/2701>
- Febriyanti, N. M. D., Sudana, A. A. K. O., & Piarsa, I. N. (2021). Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 2(3), 1–10.
- Fitriansyah, A., & Harris, I. (2018). Pengukuran Kepuasan Pengguna Situs Web Dengan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS). *Query: Jurnal Sistem Informasi*, 2(1), 1–8.
- Gudiño León., A. R., Acuña López., R. J., & Terán Torres., V. G. (2021). PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK UNTUK MENGGAMBAR DIAGRAM BERBASIS ANDROID. 6(6), 6.
- Hadikristanto, W. (2019). Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web Pada Lilis Kost Cikarang. *Jurnal SIGMA*. <http://jurnal.pelitabangsa.ac.id/index.php/sigma/article/view/2254>
- Ketut Aditya Herdinata Putra, I., Pramana, D., & Luh Putri Srinadi, N. (2019). Sistem Manajemen Arsip Menggunakan Framework Laravel dan Vue.js (Studi Kasus : BPKAD Provinsi Bali). *Jurnal Sistem Dan Informatika*, 13, 97–104.
- Lutfi, A. (2017). Sistem Informasi Akademik Madrasah Aliyah Salafiyah Syafi'iyah Menggunakan Php dan MySQL. *Jurnal AiTech*, 3(2), 104–112.
- Maniani, B. I., & Manullang, E. V. (2022). Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web di Kota Jayapura. *Jurnal Teknologi Informasi*. <http://ojs.ustj.ac.id/jti/article/view/1006>
- Mannawasalwa, M. F. T., Susanti, S., & ... (2021). Layanan sistem informasi sewa rumah kos berbasis web di kota tasikmalaya. *EProsiding Teknik ...* <http://eprosiding.ars.ac.id/index.php/pti/article/view/390>

- Maulana Ichang, G. R. (2019). Sistem Informasi Manajemen Kost Berbasis Web. *Information System Application*, 02(01), 11–19.
- Muhidin.A & Muzzafar.G., 2019. (2019). Perancangan Sistem Informasi Kost Wilayah Karawang Berbasis. *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 9(3), 98–104.
- Nizar, C. (2021a). Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 3(1), 1–10. <https://doi.org/10.31326/sistek.v3i1.852>
- Nizar, C. (2021b). Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Website. *J. Sist. Inf. Dan Sains Teknol.* <https://scholar.archive.org/work/qp3wgpvn7jcyrisezkgcio23j4/access/wayback/http://tirilogi.ac.id/journal/ks/index.php/SISTEK/article/download/852/pdf>
- Purnia, D. S., Ratningsih, R., Surahman, M., & ... (2021). Implementasi Metode Prototyping Pada Rancang Marketplace Rumah Kost Berbasis Mobile. *Evolusi: Jurnal Sains* <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/khatulistiwa/issue/archive/index.php/evolusi/article/view/10145>
- Purnia, D. S., Ratningsih, R., Surahman, M., & Agustin, W. (2021). Implementasi Metode Prototyping Pada Rancang Marketplace Rumah Kost Berbasis Mobile. *EVOLUSI: Jurnal Sains Dan Manajemen*, 9(1), 1–11. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v9i1.10145>
- Rivaldi, A., Sutanta, E., & Kumalasanti, R. A. (2021). Sistem Manajemen Penyewaan Kamar Kos Berbasis Web Web-Based Boarding House Rental Management System. *Jurnal SCRIPT*. <https://ejournal.akprind.ac.id/index.php/script/article/view/3639>
- Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan. <https://www.Nesabamedia.Com>, 2, 2.
- Salam, M. (2020). WhatsApp: Kehadiran, Aktivitas Belajar, dan Hasil Belajar. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 11(2), 198. <https://doi.org/10.36709/jpm.v11i2.11675>
- Setiawan, R., Supriatna, A. D., & Kusuma, A. H. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Rumah Kos Deo Garut Berbasis Web. *Jurnal Algoritma*. <https://jurnal.itg.ac.id/index.php/algoritma/article/view/697>
- Simargolang, M. Y., & Nasution, N. (2018). Aplikasi Pelayanan Jasa Laundry Berbasis WEB (Studi Kasus: Pelangi Laundry Kisaran). *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(1), 9. <https://doi.org/10.36294/jurti.v2i1.402>
- Suparmi, S., & Soeheri, S. (2020). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Tempat Kost Berbasis Web Menggunakan Metode Euclidean Distance. *Infosys (Information System)* <https://garuda.kemdikbud.go.id/documents/detail/2261532>
- Syarif, N. N., & Voutama, A. (2024). Sistem Informasi Pengelolaan Rumah Kos Berbasis Website Menggunakan Penerapan UML. *INFORMAL: Informatics Journal*. <https://jurnal.unej.ac.id/index.php/INFORMAL/article/view/46595>
- Volta, A. J. (2019). Sistem Informasi Rumah Kost Di Taluk Kuantan Berbasis Web. *Jurnal Perencanaan, Sains, Teknologi, Dan Komputer*. <https://core.ac.uk/download/pdf/287343379.pdf>
- Wahid Abdul, A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November, 1–5.

Yusmaida, Y., Neneng, N., & ... (2020). Sistem Informasi Pencarian Kos Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Hill Climbing. ... *Dan Sistem Informasi*. <https://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/212>