

Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web untuk Toko Ritel

Angga Wahyu Surya Putra, Suprianto*

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Abstrak: Perkembangan teknologi yang cepat berdampak signifikan terhadap kemajuan masyarakat dalam konteks globalisasi, namun ketidaksesuaian antara data keuangan yang diharapkan dan aktual masih berlanjut. Penelitian ini menyelidiki pengembangan sistem informasi penjualan berbasis web yang bertujuan untuk mengatasi ketidaksesuaian tersebut dalam operasi ritel. Secara tradisional, manajemen data ritel melibatkan proses manual yang rentan terhadap kesalahan, mulai dari pengumpulan data inventaris hingga pencatatan dan pelaporan transaksi. Dengan mendigitalkan proses-proses ini, sistem yang diusulkan memanfaatkan platform PhpMyadmin untuk meningkatkan akurasi dan efisiensi. Implementasi di sebuah toko ritel umum memudahkan penyederhanaan operasi penjualan umum, menunjukkan penurunan yang signifikan dalam kesalahan pengumpulan dan pencatatan data. Studi ini menekankan potensi sistem digital untuk meningkatkan integritas data dalam manajemen ritel, sehingga menyarankan implikasi yang lebih luas untuk meningkatkan standar operasional dalam praktik ritel global.

Kata kunci : Transformasi Digital, Akurasi Ritel, Integritas Data, Sistem Berbasis Web, PhpMyadmin

DOI:

<https://doi.org/10.47134/ijat.v1i2.2485>

*Correspondence: Suprianto

Email: suprianto@umsida.ac.id

Received: 10-05-2024

Accepted: 10-05-2024

Published: 16-05-2024



Copyright: © 2024 by the authors. Submitted for open access publication under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution (BY SA) license (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>).

Abstract: The rapid advancement of technology significantly impacts societal progress in a globalized context, yet disparities between expected and actual financial data persist. This research investigates the development of a web-based sales information system aimed at addressing these discrepancies within retail operations. Traditionally, retail data management involves manual processes that are prone to errors, from inventory data collection to transaction recording and reporting. By digitizing these processes, the proposed system leverages the PhpMyadmin platform to enhance accuracy and efficiency. The implementation at a general retail store facilitated the streamlining of common sales operations, demonstrating a marked reduction in data collection and recording errors. This study underscores the potential of digital systems to improve data integrity in retail management, thereby suggesting broader implications for enhancing operational standards in global retail practices.

Keywords: Digital Transformation, Retail Accuracy, Data Integrity, Web-based Systems, PhpMyadmin

Pendahuluan

Berkembangnya teknologi ialah efek dari globalisasi, dimana ilmu teknologi bisa di jadikan andalan masyarakat ataupun dunia. Hal ini dapat disebabkan dari kemajuan di bidang teknologi, agar dapat memajukan masyarakat dunia di masa era digital yang serba simple cepat sekalian menjadi bahan informasi yang digunakan di semua aspek bidang, dan fungsi guna komputer adalah alat managemen yang digunakan untuk mengambil keputusan yang paling tepat untuk

mempercepat pekerjaan dan bisa menyimpan data yang sangat didukung security data yang terjamin yang efisien, hingga dapat hasil laporan yang tepat waktu (Prasetio, 2012).

Berkembang internet sangat cepat terutama WEB, apa lagi WEB dapat dijadikan sebagai alat penyelesaian laporan terutama untuk mencari data yang spesifikasi. WEB juga dapat digunakan perusahaan ataupun instansi untuk dukung usahanya atau melancarkan dalam mencari suatu sumber data yang tepat (Shalahuddin & Rosa, 2010)

1. Rumusan masalah

Berdasarkan masalah atau problem diatas, maka bisa disimpulkan yaitu, “Bagaimana cara merancang sebuah sistem untuk mengelola data secara efektif dan aman, kemudian agar website mudah digunakan oleh pegawai dalam mengelola data transaksi penjualan dengan mudah melalui website tersebut?”

2. Batasan Masalah

Penelitian ini memiliki batasan permasalahan yang dibahas agar dapat menyelesaikan permasalahan utama. Berikut ini batasan masalah penelitian ini

- a. Kurangnya monitoring terhadap barang yang telah terjual
- b. Pengeluaran dan pemasukan biaya sering tidak sesuai dengan data

3. Tujuan Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan sebagai berikut.

- a. Memudahkan pegawai monitoring website dalam mengelola dan men- cetak hasil data pelanggan per bulan
- b. Memudahkan dalam mencari data barang.

4. Manfaat Penelitian

Adapun pula manfaat yang disimpulkan yang di dapatkan yaitu :

- a. Bagi Pegawai
Untuk memudahkan dalam mengelola data pelanggan per bulan.
- b. Bagi Mahasiswa
Dapat mengimplementasikan ilmu yang telah didapat saat kuliah sehingga dapat bermanfaat dan sebagai pengalaman di dunia kerja.
- c. Bagi Institusi
Sarana pemanfaatan teknologi yang mulai berkembang untuk mempercepat dan mempermudah kerja pegawai

Metode Penelitian

1. Pengertian Website

Website ialah perkumpulan data yang dapat ditampilkan berbagai macam informasi kebutuhan yaitu artikel data dan gambar teruntuk gambar diam ataupun bergerak (Kadir, 2003). Website dapat kita definisikan dari aspek macam macam situs, yang menjadi satu halaman domain. Halaman web ditulis dalam format HTML yang bisa diakses HTTP. Kata lain

HTTP yaitu protocol yang menyampaikan sebuah informasi server yang dapat ditampilkan kepada user atau pengguna (Kadir, 2008)

2. Database (Basis Data)

Database atau basis data dapat disimpulkan data yang disimpan sistematis dalam computer dan dikelola yang menghasilkan informasi (Kadir, 1999). Basis data dapat di definisikan semacam tipe data dan juga Batasan data yang akan di simpan. Database juga sangat penting untuk system informasi dimanadatabase itu menjadi Gudang data yang akan dikelola lebih lanjut. Basis data dapat peran penting untuk menghindari duplikasi data dan data yang tidak jelas keasliannya (Umam et all., 2023).

Sstem kerja untuk in atau out data ke dan dari media simpan tetapi untuk masuk atau keluar data perlu perangkat lunak yang dapat disebut (DBMS adalah Database Management System) (Kasus & Portalbiz, 2023). DBMS juga sistem perangkat lunak yang memerlukan pengguna untuk merawatnya, mengontrol, dan mengakses data secara praktis dan efisien. Dengan kata lain semua akses ke basis data akan ditangani oleh DBMS. Selain itu fungsi DBMS yaitu mengolah pendefinisian data, dapat menangani permintaan pemakai untuk mengakses data. Tetapi DBMS mempunyai tujuan utama yaitu untuk memberi tinjauan data kepada user (Fikri, 2019)

3. MySQL

MySQL bisa disebut juga dengan manajemen basis data pada umumnya MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU *General MySQL License (GPL)*, tetapi mereka juga cocok dengan penggunaan GPL (Tajrin, 2020). Tidak seperti Apache yang merupakan software yang dikembangkan oleh komunitas umum, dan hak cipta untuk kode sumber dimiliki oleh penulisnya masing masing, MySQL dimiliki dan di sponsori oleh sebuah perusahaan komersial swedia yaitu **MySQL AB** (Silichin, 2005)

4. Notepad++

Notepad++ ialah tempat atau wadah untuk menyunting sebuah teks dan source kode yang dimana Notepad++ itu sendiri memakai komponen scintilla Notepad++ itu sendiri sangat mudah dalam pengoperasiannya dan banyak digemari, ada beberapa bahasa pemrograman yang mendukung notepad itu sendiriyaitu, Actionscript, Ada, ASP, Assembler, C++, CSS dan masih banyak lainnya (Nugroho et all., 2023).

5. HTML (Hyper Text Markup Language)

HTML mempunyai fungsi yaitu untuk mengelola rangkaian informasi hingga dokumen bisa di akses dan menampilkannya di internet yang menggunakan layanan web, HTML secara garis besar mempunyai kegunaan itu sendiri yaitu membuat halaman web dan menampilkan banyak informasi yang di dalam sebuah browser (Pardosi, 2001)

6. PHP (Pre Hypertext Processor)

PHP ialah suatu program pada umunya yang digunakan untuk membuat dan mengembangkan web. Sebenarnya, dikutip dari PHP.net, PHP singkatan dari : Hypertext

Preprocessor. PHP itu sendiri ialah bahasa program yang sangat banyak digunakan secara luas dan terkhusus untuk mengembangkan web itu sendiri (Peranginangin, 2006)

7. CSS (Cascading Style Sheet)

CSS merupakan perintah untuk mengatur komponen di web itu sendiri sehingga akan lebih tertata dan terstruktur. CSS ialah bahasa desain yang disebut dengan styling language, bagian yang dapat merubah tampilan dan memberikan gambaran atau desai di web tersebut, CSS juga mempunyai singkatan yaitu Cascading Style Sheet. CSS yang berfungsi untuk atur tampilan elemen-elemen yang seperti HTML. CSS juga berfungsi untuk memisahkan elemen dari tampilan visual situsnya (Kadir, 2003)

8. JavaScript

JavaScript ialah bahasa program yang tingkatannya tinggi dan dinamis. Javascript sangat populer dan bisa bekerja hampir keseluruhan penjelajah web seperti Google, Internet explore, mozilla firefox dan masih banyak lagi lainnya (Arhami & Nasir, 2020). Kode javascript juga bisa disisipkan dalam halaman web yang menggunakan tag script. Javascript juga mempunyai fungsi itu sendiri yang dimana javasript digunakan untuk mengembangkan aplikasi web, digunakan untuk membangun atau merancang web server dan aplikasi server. Javascript juga mempunyai berbagai tipe data yaitu Null (tippedata yang tidak bernilai dan tidak mempunyai nilai), string (tippedata yang biasa digunakan untuk menuliskan karakter), number, objek, array (Kadir, 2003)

9. XAMPP

XAMPP ialah perangkat lunak yang bebas, sangat didukung system operasi, merupakan kompilasi beberapa program. Fungsinya itu sendiri adalah sebagai server yang berdiri sendiri, yang mempunyai program Apache HTTP Server, MySQL dan menerjemahkan bahasa yang ditulis menggunakan bahasa program PHP (Jumandika et al., 2023). XAMPP yang merupakan media web server atau localhost yang penggunaanya offline. Dari XAMPP, user bisa mengola basisdata yang ada dilocalhost tanpa mempunyai internet akses sehingga tidak terganggu dengankoneksi internet XAMPP tersedia berbagai banyak system operasi A (*Apache web server*), M (*MySQL*), P (*PHP*), dan P (*Perl*). Selain itu aplikasi XAMPP juga menyertakan modul lain seperti OpenSSL dan phpMyAdmin (Haviludi, 2016)

10.Bootstrap

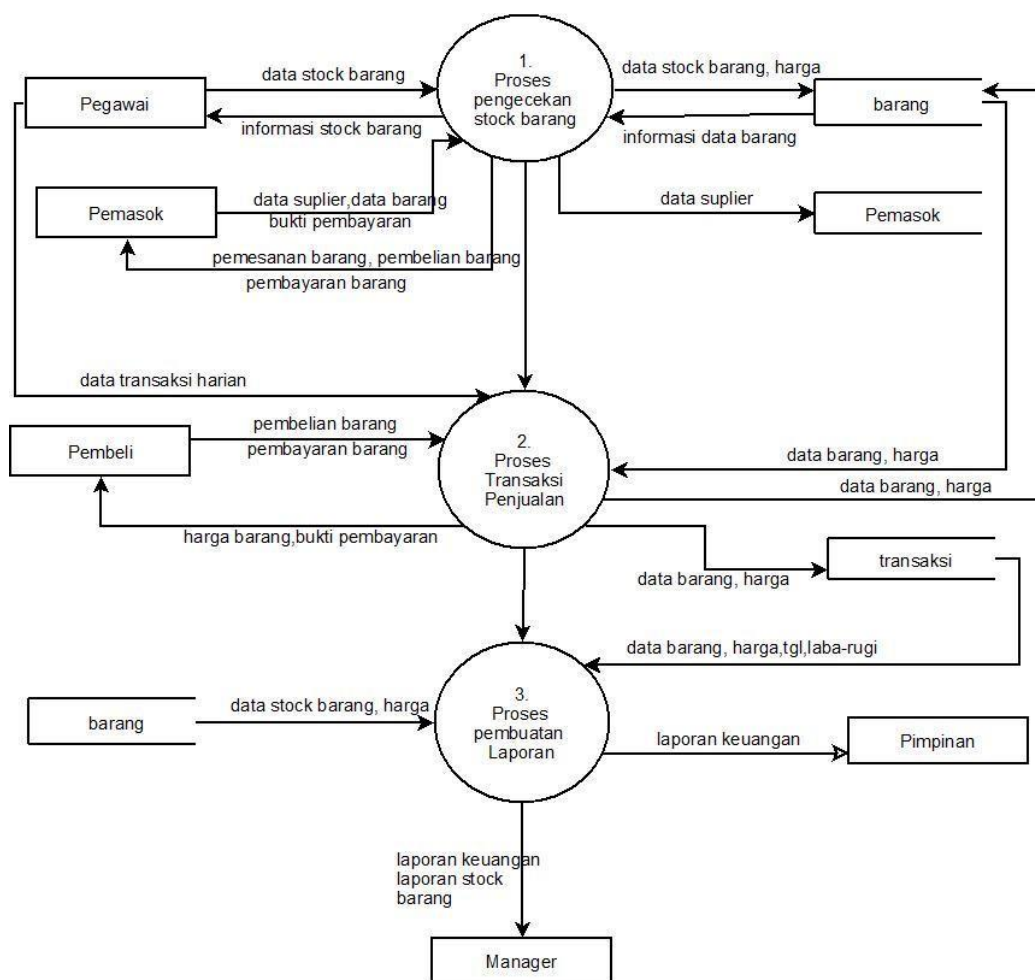
Bootstrap ialah framework pengembangan front end open source untuk membuat aplikasi web atau situs web (Ramadina, 2020). Merancang untuk pengembangan responsive yang diutamakan seluler, bootstrap juga menyediakan berbagai macamsintaks yang berguna desain template, bootstrap juga punya elemen yang terdiri dari HTML, CSS, JSS. Bootstrap mempunyai tujuan dan fingsi tersendiri yaitu pembuat website responsive dan mobile. Jadi, elemen yang terdapat bisa bekerja secara optimal di ukuran layer baik perangkat seluler maupun desktop (Kaban, 2019)

Hasil dan Pembahasan

A. Perancangan Sistem

Mengambil hasil dari analisis, agar mempermudah pekerjaan dan cepat harus memerlukan sebuah system ialah membuat rancangan arsitektur gaya dan kebutuhan material untuk system (Wahid, 2020).

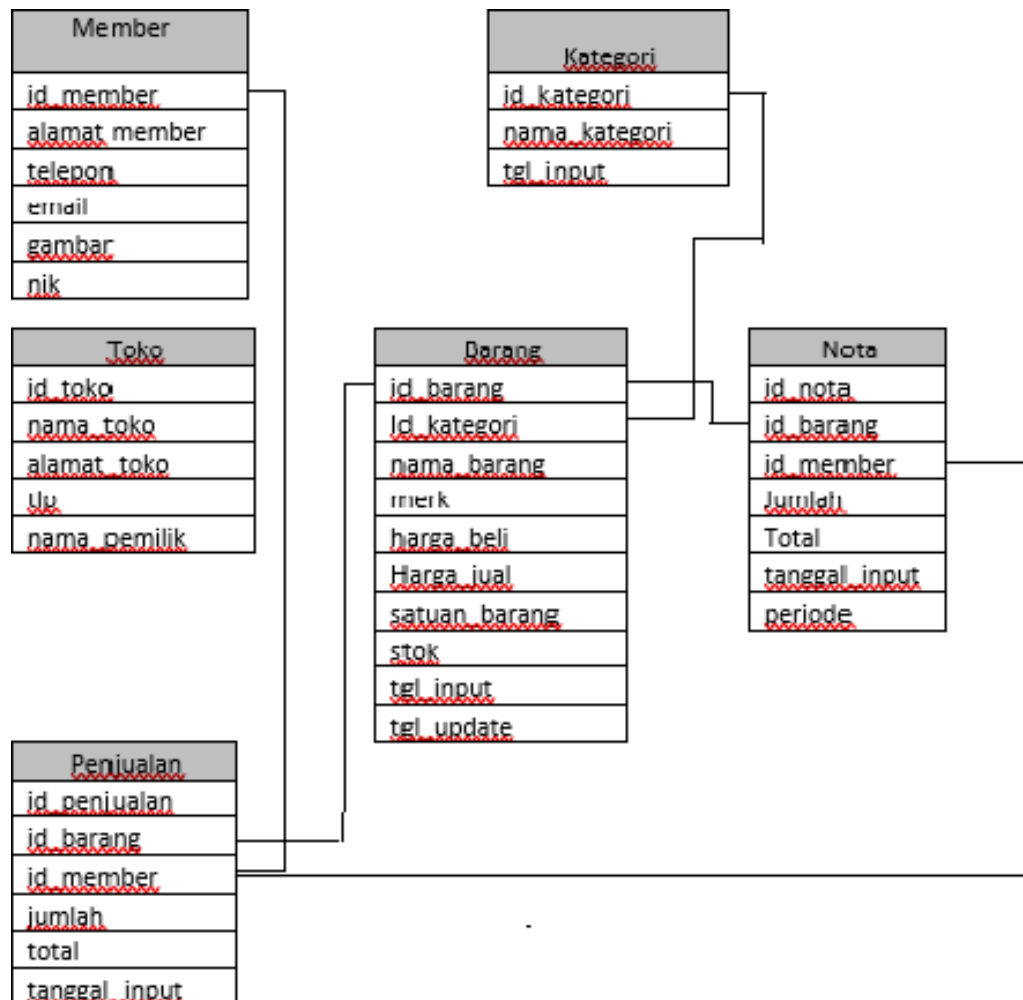
B. Alur Sistem



Gambar 1. Tabel relasi

Basis data Relasional merupakan suatu cara untuk mengelola data secara fisik ke dalam memory (Bagus & Arifi, 2022). Basis data relasional menggunakan table dua dimensi yang terdiri atas baris dan kolom untuk memberi gambaran sebuah berkas data (Asturi, 2024). Untuk menerapkan sebuah basis data (yg terdiri atas sejumlah table yang saling berhubungan), dibutuhkan perangkat lunak (software) khusus. Perangkat lunak ini disebut system pengelola basis data (Fikri, 2019).

C. Data Flow Diagram



Gambar 1. DFD

Diagram alir data suatu diagram yang menggambarkan aliran data dari sebuah proses atau sistem. DFD juga menyediakan informasi mengenai keluaran dan masukan dari setiap entitas dan proses itu sendiri (Budiarto, 2020). DFD tidak memiliki kontrol terhadap alirannya tidak ada aturan mengenai keputusan maupun pengulangan (Imam, 2016)

D. Tahap Implementasi

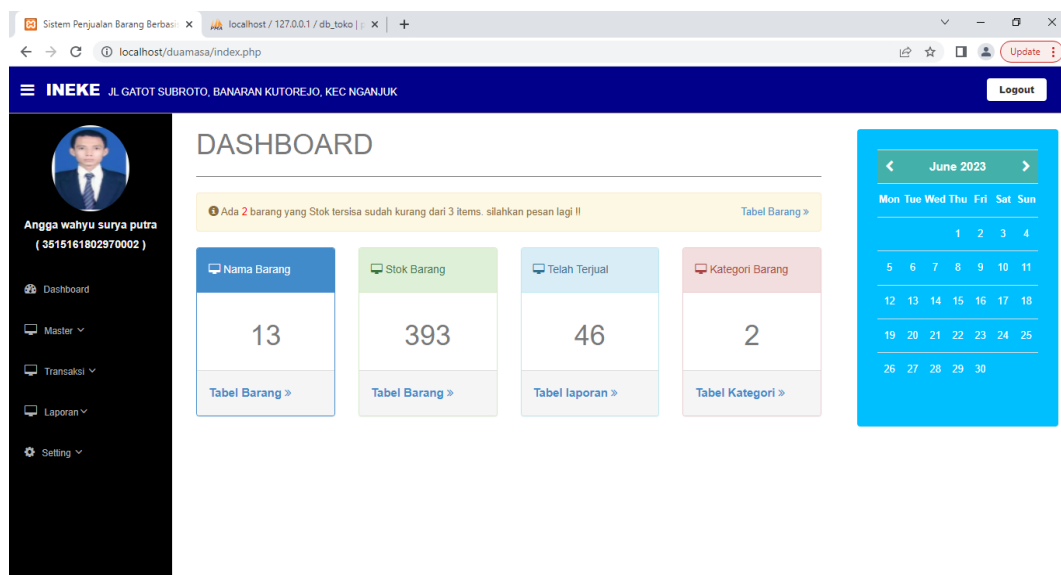
Setelah melakukan perancangan sistem secara mendetail, tahapan selanjutnya yaitu mengimplementasikan rancangan tersebut menjadi sebuah sistem yang nyata menggunakan software. Tahapan ini dipergunakan untuk membangun sistem tersebut sesuai rancangan agar dapat dipergunakan (Prasetyo & Musyaffa, 2020).

E. Implementasi Basis Data (Database)

Untuk tahapan pertama sebelum merancang sistem harus melihat hasil rancangan yaitu dengan membuat database di PHP MySQL yang mengoptimalkan dengan sebuah rancangan. (Nuraini, 2023). Sebelum rancangan dibuat terutama kita membuat table data menggunakan PHP MyAdmin, basis data yang akan dibuat dikasih nama dengan db_toko yang terdiri dari h1m1 yang digunakan untuk simpan data table user (Albab & Hidayatullah, 2022).

F. Halaman awal dashboard

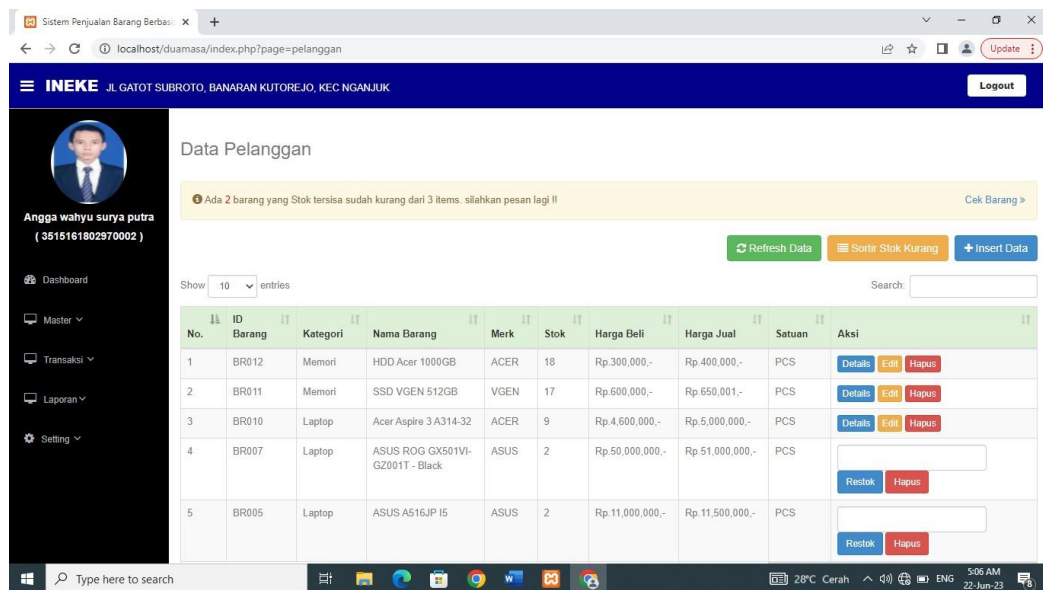
Setelah petugas login akan muncul *dashboard* berupa 4 menu utama adapada sebelah kiri layer, yaitu : Master, Transaksi, Laporan, Setting



Gambar 2. Desain halaman awal dashboard

Halaman utama ini berisi beberapa submene seperti menu Master yang meliputi (*pembeli, barang, kategori dan petugas*), Transaksi, Laporan, Setting. Teruntuk halaman dashboard ada beberapa peran penting, yaitu :

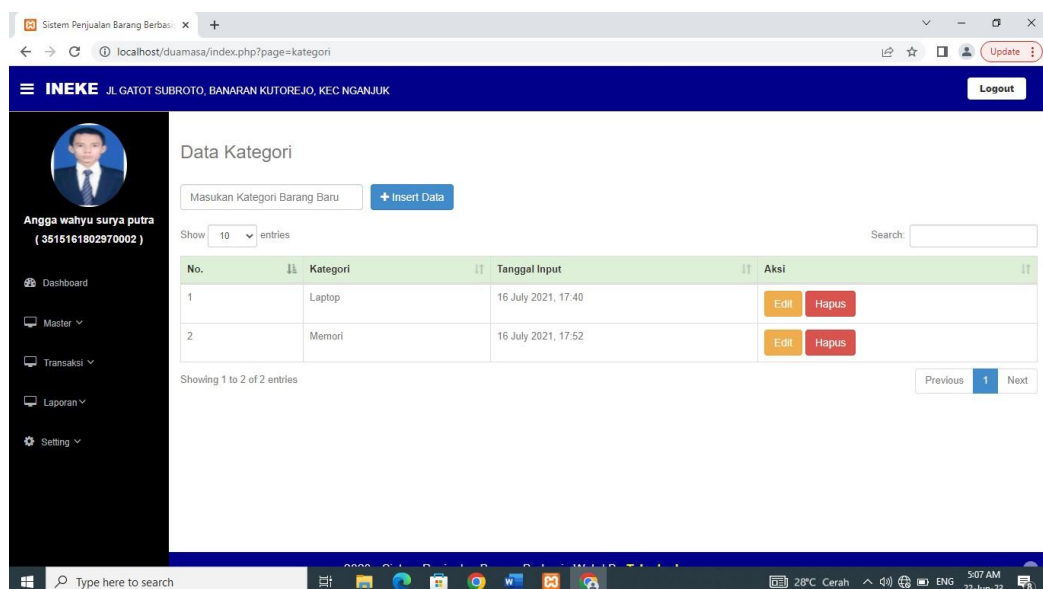
1. Nama barang : untuk melihat data barang yang siap dijual
2. Stok barang : bertujuan untuk melihat data stok barang tersisa
3. Table barang : melihat barang yang terjual
4. Table kategori : melihat type atau merk barang yang dijual



Gambar 3. Tampilan halaman master data pelanggan

Halaman ini bertujuan untuk melihat stok barang yang tersisa, dari halaman ini berfungsi untuk melihat detail barang tersebut. halaman mempunyai fitur lainnya, yaitu :

1. Refresh data : bertujuan untuk merefresh atau reload data jika adake salahan saat input data.
2. Sortir stok kurang : yang bertujuan untuk restok barang jikaada barang yang terjual kurang dari 3 barang.
3. Insert data: menambahkan data barang baru.

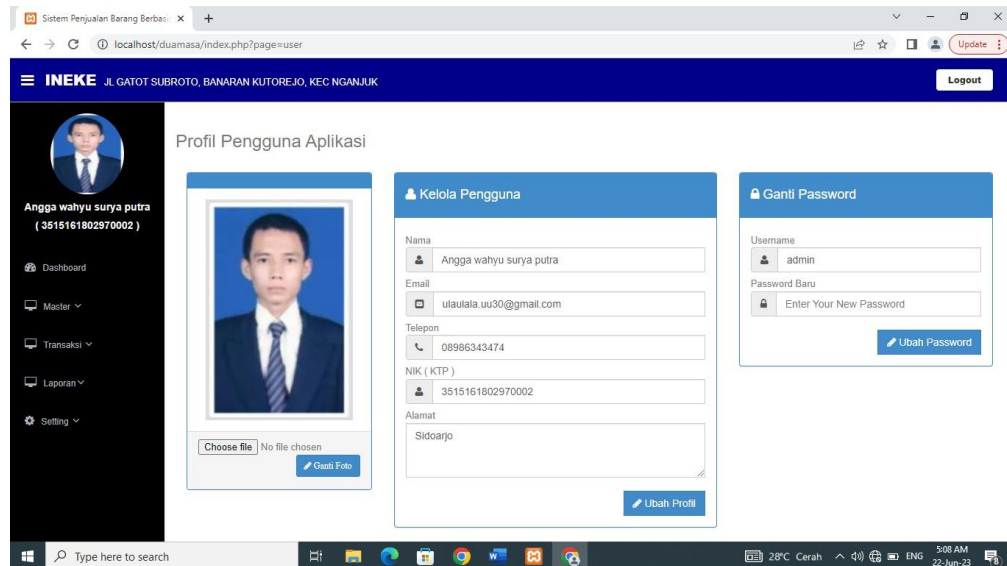


Gambar 4. Tampilan halaman master kategori

Halaman ini bertujuan untuk menambahkan type data yang akan dijual, contohnya : baju, celana, topi dan lain lain. Dari halaman ini tersendiri punya fungsi, yaitu :

1. Insert data: bertugas untuk menambah type data

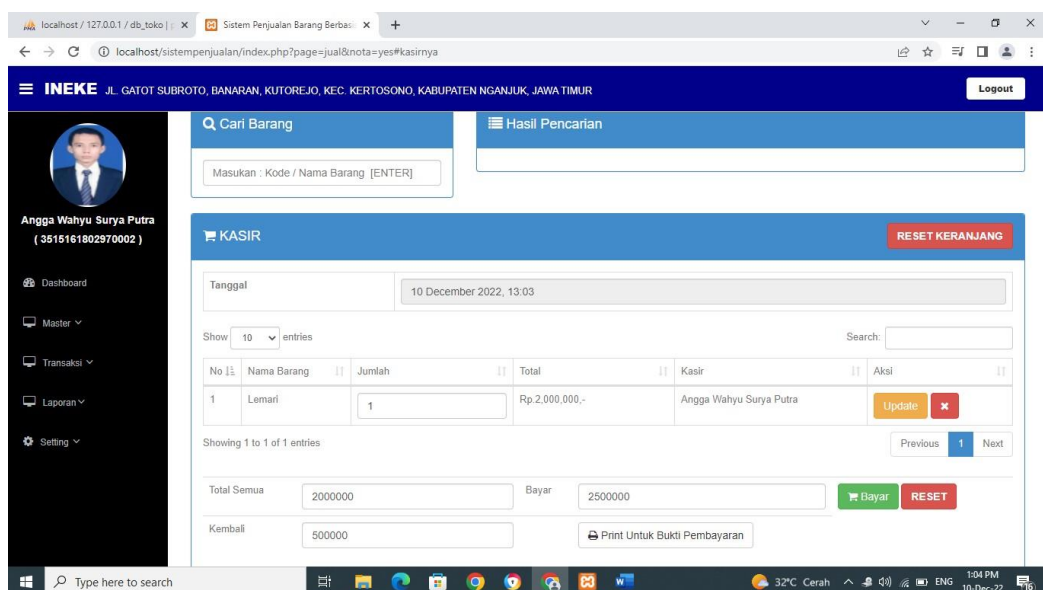
2. Search: mencari type barang



Gambar 5. Tampilan halaman master petugas

Pada halaman ini bertujuan mengelola data pengguna. Halaman ini mempunyai beberapa submenu, yaitu ;

1. Ubah profil : untuk memasukkan data pengguna
2. Ubah password : untuk mengganti username dan password pada saat login ke halaman utama atau website
3. Ubah profil : untuk mengganti foto pada pengguna



Gambar 6. Tampilan halaman transaksi barang

Pada halaman ini terdapat data transaksi harian yang bisa di inputkan oleh admin, serta melihat hasil pembayaran dan kembalian. Pada halaman ini berisikan pencarian atau

kode barang

1. Cari barang : untuk mencari barang yang akan di beli oleh pelanggan menggunakan kode barang atau nama barang
2. Hasil pencarian : untuk menampilkan barang yang telah di cari atau di pesan oleh pelanggan
3. Reset keranjang: untuk menghapus data transaksi yang telah terjual atau terbayarkan oleh pelanggan

Data Laporan Penjualan Desember 2022

Cari Laporan Per Bulan

Pilih Bulan: Bulan | Pilih Tahun: Tahun | Aksi: Cari, Refresh, Excel

Pilih Hari: 10-Dec-2022 | Aksi: Cari, Refresh, Excel

Show: 10 entries

No	ID Barang	Nama Barang	Jumlah	Modal	Total	Kasir	Tanggal Input
1	BR004	Lemari	1	Rp.1.500.000,-	Rp.2.000.000,-	Angga Wahyu Surya Putra	10 Desember 2022, 13:03
Total Terjual			1	Rp.1.500.000,-	Rp.2.000.000,-	Kewajiban	Rp.500.000,-

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 7. Tampilan halaman laporan

Pada halaman ini berupa laporan data transaksi yang bisa dilihat harian ataupun bulanan, dan terdapat fitur softfile atau softcopy apabila atasan membutuhkan data tersebut. pada halaman ini mempunyai fitur, yaitu :

1. Excel : data transaksi akan menjadi format .xlsx
2. Print : apabila atasan meminta data berubah softfile

Data Barang

Ada 2 barang yang Stok tersedia sudah kurang dari 3 items. silahkan pesan lagi !!

Aksi: Refresh Data, Sortir Stok Kurang, Insert Data

Show: 10 entries

No	ID Barang	Kategori	Nama Barang	Merk	Stok	Harga Beli	Harga Jual	Satuan	Aksi
1	BR007	Laptop	ASUS ROG GX501V-G2001T - Black	ASUS	2	Rp.50.000.000,-	Rp.51.000.000,-	PCS	Restok, Hapus
2	BR005	Laptop	ASUS A516JP I5	ASUS	2	Rp.11.000.000,-	Rp.11.500.000,-	PCS	Restok, Hapus
Total					4	Rp.122.000.000,-	Rp.125.000.000,-		

Showing 1 to 2 of 2 entries

Gambar 8. Tampilan halaman restok

Pada halaman restok bertujuan menambah data barang tersisa kurang dari 3 barang.
Pada halaman restok mempunyai submenu lainnya, yaitu :

1. Insert data : bertujuan untuk menambah data barang yang kurang
2. Restok : untuk menambah beberapa barang atau pcs

Simpulan

Telah dirancang dan dibuat system penjualan berbasis web untuk memudahkan pengguna melakukan transaksi yang bertujuan untuk mengurangi atau mengatasi ke salahan proses secara manual, untuk metode sendiri menggunakan bahasa pemrograman PhpMyadmin. Sistem informasi penjualan pada toko Ineke menyajikan berbagai informasi dari beberapa proses umum penjualan yang sering terjadi. Hasil penelitian dari pembahasan sistem informasi penjualan ini mampu meminimalisir terjadinya ke salahan pada proses pendataan dan pencatatan

Daftar Pustaka

- Afrianto, et al. (2020). Sistem informasi inventory P.O.S (Point of Sales) berbasis web pada counter cellular. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi)*, 6(2), 125–134.
- Albab, M. U., & Hidayatullah, D. (2022). Penerapan algoritma Apriori pada sistem informasi inventori toko. *Jurnal Media Informasi Budidarma*, 6(3), 1321.
- Arhami, M., & Nasir, M. (2020). *Data mining: Algoritma dan implementasi* (1st ed.). Yogyakarta, Indonesia: Penerbit ANDI.
- Ashari, I. F., Aryani, A. J., & Ardhi, A. M. (2022). Design and build inventory management information system using the Scrum method. *JSIi (Jurnal Sistem Informasi)*, 9(1), 27–35.
- Astuti, R. (2024). Perancangan sistem informasi penjualan berbasis web pada UMKM Cheese Stick Alfian. *Innotech: Jurnal Ilmu Komputer, Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, 1(1), 54–63.
- Bagus, Y., & Arifin, N. (2022). Sistem informasi penjualan online furniture berbasis website. *Proceedings of Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 1(2020), 687–696.
- Budiarto, S., et al. (2020). Desain dan perancangan aplikasi jemput sampah online Desa Rejosari menggunakan Agile Development. *Portalbiz*, 7(3).
- Fatin, A. S., & Juanita, S. (2022). Pengembangan media penjualan pada toko Store Anak Branded dengan e-commerce. *Portalbiz*, 9(3).
- Fikry, M. (2019). *Basis data*. Lhokseumawe, Indonesia: Unimal Press.
- Haviludin, H., Haryono, A. T., & Rahmawati, D. (2016). *Aplikasi program PHP dan MySQL*. Samarinda, Indonesia: Penerbit Mulawarman University Press.
- Hendriyanto, H., & Cakranegara, P. A. (2022). Web-based online sales information system using PHP and MySQL database in Nara Collection. *JMKSP (Jurnal Manajemen, Kepemimpinan, dan Supervisi Pendidikan)*, 7(1), 35.
- Herdiansah, A., Handayani, T., Hariyani, & Nugroho, T. (2020). Sistem informasi koperasi simpan pinjam: Studi kasus koperasi Kodanua Serang. *Jurnal Informatika (JIKA)*, 4(1).

- Hidayati, N. (2019). Pengembangan sistem informasi pengeluaran kas atas pengadaan proyek dengan menggunakan metode Waterfall. *Paradigma: Jurnal Komputer dan Informatika*, 21(1), 61–68. <https://doi.org/10.31294/p.v21i1.5025>
- Imam, S. (2016). *DFD perpustakaan*. Retrieved from <https://id.scribd.com/document/336224721/DFD-Perpustakaan>
- Jumandika, L., Suryadi, D., Mahdiana, D., & Hamdani, A. U. (2023). Perancangan e-commerce untuk mendukung layanan penjualan. *Implementation of E-Commerce to Support Sales*, 2(April), 943–952.
- Kadir, A. (1999). *Konsep dan tuntunan praktis basis data*. Yogyakarta, Indonesia: Penerbit Andi.
- Kadir, A. (2003). *Pemrograman web mencakup: HTML, CSS, JavaScript & PHP*. Yogyakarta, Indonesia: Penerbit Andi.
- Kadir, A. (2008). *Dasar pemrograman web dinamis menggunakan PHP*. Yogyakarta, Indonesia: Penerbit Andi.
- Kasus, S., & Portalbiz, P. T. (2023). Sistem informasi penjualan laptop berbasis WooCommerce. *Portalbiz*, 7(2), 22–209.
- Nugroho, F. D., Hin, L. L., Irawan, H., et al. (2023). Implementasi e-commerce menggunakan plugin WooCommerce pada Toko Lovebouquet. *Proceedings of Seminar Nasional*, 2(April), 889–898.
- Nuraina, N., Liecardo, C., Wijaya, F. J., Djoni, D., & Megawati, M. (2023). Analisis dan perancangan sistem informasi penjualan furniture pada Toko Suci Furniture. *Remik*, 7(2), 1003–1015. <https://doi.org/10.33395/remik.v7i2.12282>
- Pardosi, M. (2001). *Bahasa pemrograman internet HTML dan JavaScript*. Surabaya, Indonesia: Indah.
- Peranginangin, K. (2006). *Aplikasi web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta, Indonesia: Penerbit Andi.
- Prasetio, A. (2012). *Buku pintar pemrograman web*. Jakarta, Indonesia: Penerbit Mediakita.
- Prasetyo, A., Sastra, R., & Musyaffa, N. (2020). Implementasi data mining untuk analisis data penjualan dengan menggunakan algoritma Apriori (Studi kasus Dapoerin's). *Jurnal Khatulistiwa Informasi*, 8(2).
- Ramadina, R. R., Pudjiantoro, T. H., & Santikarama, I. (2020). Sistem customer relationship management (CRM) menggunakan metode asosiasi algoritma Apriori untuk menentukan rekomendasi produk. *JICT: Jurnal ICT Informasi dan Komunikasi Teknologi*, 19(1), 50–59.
- Sembiring, E. A. (2019). Pengaruh metode pencatatan persediaan dengan sistem periodik dan perpetual berbasis SIA terhadap stock opname pada perusahaan dagang di PT Jasum Jaya. *Accumulated Journal (Accounting Management Research Education)*, 1(1), 69–77.
- Shalahuddin, M., & Rosa, A. S. (2010). *Java di web*. Bandung, Indonesia: Informatika Bandung.
- Solichin, A. (2005). *Pemrograman web dengan PHP dan MySQL*. Jakarta, Indonesia: Penerbit Achmad Solichin.
- Tajrin, T. (2020). Sistem informasi pendataan barang masuk dan keluar pada PT. Shamrok Manufacturing Corpora. *Syntax: Jurnal Software Engineering, Computer Science, and Information Technology*, 1(1), 38–44. <https://doi.org/10.46576/syntax.v1i1.700>
- Umam, K., Nugroho, A. B., Parwansyah, E., & Saparudin. (2023). Perancangan sistem informasi produk furniture berbasis web pada Toko Kusfurniture. *JORAPI: Jurnal Riset dan Publikasi Ilmiah*, 1(2), 285–290.

- Wahid, A. (2020). Analisis metode waterfall untuk pengembangan sistem informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informasi dan Manajemen STMIK*, November, 1–5.
- Wikipedia. (n.d.). *Notepad++*. Retrieved from <https://id.m.wikipedia.org/wiki/Notepad%2B%2B>
- Yıldız, E., Güngör Şen, C., & Işık, E. E. (2023). A hyper-personalized product recommendation system focused on customer segmentation: An application in the fashion retail industry. *Journal of Theoretical and Applied Electronic Commerce Research*, 18(1).
- Yusri, Z., & Wawang. (2020). Perancangan sistem aplikasi pengolahan stok barang di PT Olympic Furniture Gemilang Kabupaten Sukabumi. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 7(2), 809–820.
- Zaliluddin, D. (1861). *Perancangan sistem informasi penjualan*. Manuscript, 24–27.